



control units

mindy TT1V

Instructions and warnings for the fitter

Istruzioni ed avvertenze per l'installatore

Instructions et recommandations pour l'installateur

Anweisungen und Hinweise für den Installateur

Instrucciones y advertencias para el instalador

Instrukcje i uwagi dla instalatora

Aanwijzingen en aanbevelingen voor de installateur



COMPANY
WITH QUALITY SYSTEM
CERTIFIED BY DNV
=ISO 9001/2000=



Warnings

The TT1V control unit is suitable for the control of a single-phase asynchronous motor powered by the electrical mains and used for the automation of venetian blinds.

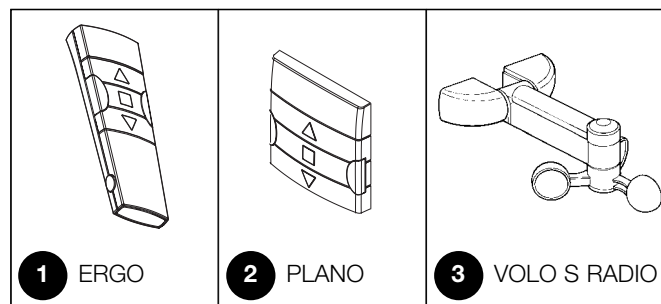
Any other use is improper and prohibited. The unit must be installed by qualified technicians in compliance with the electrical and safety regulations in force.

1) Product description

The TT1V control unit enables the control of a single-phase asynchronous motor powered by the electrical mains, with "COMMON" "UP" "DOWN" type connections, and used for the automation of venetian blinds.

The control unit incorporates a radio receiver operating at a frequency of 433.92 MHz, with rolling code technology that guarantees high levels of security. Up to 30 transmitters ("ERGO" fig. 1, "PLANO" fig. 2) or radio-controlled sensors ("VOLO S RADIO" fig. 3) can be memorized for each control unit. "Man present" mode will function for the first 2÷3 seconds after a command on the transmitter is pressed. This enables the user to swivel the blades of the Venetian blind as necessary. Once this time has elapsed, the command will activate the motor in semiautomatic mode and complete the ascent or descent manoeuvre. "VOLO S RADIO" climatic sensors (Fig. 3) enable users to manage the movement of the venetian blinds automatically, depending on the wind, sun or rain conditions.

N.B.: Besides "ERGO", "PLANO" and "VOLO S RADIO", the control unit can manage other kinds of transmitters and functioning modes, too. Please refer to Chapter 4 "Additional information" for further explanations.



2) Installation

⚠ The electrical systems and automations must be installed by qualified and experienced personnel in compliance with current legislation. Before you proceed to make any connections make sure that the power supply is disconnected.

1. Strip the motor cable and the power supply cable about 3 cm and then the single wires approx. 5 mm.
2. Open the container by removing the "cable cap" as shown in fig. 5.
3. Thread the two cables through the designated holes in the "cable cap" (see fig. 6).
4. Pull the card a few centimetres out of the container (see fig. 7).
5. Connect the wires to the terminals as shown in fig. 8, observing the diagram in fig. 4 and the operations described in chapter 2.1.

6. Fold the cables as shown in fig. 9.
7. Push the card inside the container, make sure that the stripped length of the cable is fully inside the container, then slide the "cap" until the container closes completely (see fig. 10)
8. The control unit can be fitted directly in the shutter/awning box, double-sided tape can be used for this. To avoid the risk of water leaks it should be positioned with the cables towards the bottom as shown in Fig. 11. Do not place it with the cables towards the top (Fig. 12).

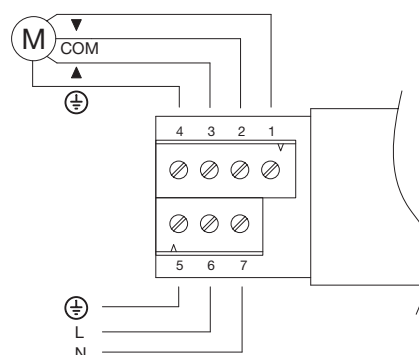
⚠ Do not perforate the container.

2.1) Electrical connections

⚠ Carefully follow all the connection instructions, if you have any doubts do NOT make experiments but consult the relevant technical specifications sheets which are also available on the web site www.niceforyou.com

An incorrect connection may cause serious damage to the control unit.

4



2.1.1) Motor connection

The single-phase asynchronous motor powered by the electrical mains must be connected on terminals 1-2-3-4 (DOWN, COMMON, UP, EARTH).

"DOWN" is controlled by the ▼ key on the remote control, and "UP" by the ▲ key. (anemometer intervention direction).

If the rotation direction is not correct, invert the terminals 1 and 3.

⚠ do not connect more than one motor to each control unit; if necessary, use the appropriate expansion cards.

2.1.2) Power supply

The main supply to the unit must be connected using the terminals 5-6-7 (earth, phase, neutral) as shown in Fig. 4

2.1.3) Weather sensors

The control unit manages the climatic sensors by means of a "VOLO S RADIO"-type radio (max. no. 3). Memorisation of a "VOLO S RADIO" sensor must be carried out like that of a normal transmitter. Follow the procedure set out in Table "A2". Intervention levels must be programmed actually on the "VOLO S RADIO" sensor.

Wind intervention levels must be given priority, followed by the rain and sun. Please refer to the "VOLO S RADIO" manual for further details.

⚠ interventions on the anemometer provoke a command equivalent to the ▲ key command on the transmitters






3) Programming

Each transmitter or radio sensor is recognised by the control unit by means of an unequivocal "code". A "memorisation" phase must therefore be performed in order to allow the control unit to recognise each single transmitter.

⚠ • All the memorisation sequences are timed, that is, they must be completed within the programmed time limits.






- **For transmitters with multiple "groups", choose the group the motor must be associated with before proceeding with the memorisation phase.**
- **Programming via radio may be done on all the control units within the range of the transmitter; therefore, only the one involved in the operation should be kept switched on.**

When the memory contains no codes the first radio control unit can be entered as follows:

Table "A1"	Memorizing the first transmitter (fig. 13)	Example
1.	As soon as the control unit is powered, 2 long beeps will sound	 
2.	Within 5 seconds press and hold down button ■ of the transmitter to be memorised (for approx. 3 seconds)	 3s
3.	Release button ■ when you hear the first of the 3 beeps confirming memorisation	 

N.B. If transmitters have already been memorised in the control unit, 2 short beeps will be heard when it is switched on. This means that the above procedure is not valid and another memorisation procedure must be used (Table "A2").

When one or more transmitters have already been memorised, others may be enabled as follows:

Table "A2"	Memorizing the first transmitter (fig. 14)	Example
1.	Press and hold down button ■ of the new transmitter until you hear a beep (after about 5 seconds) then release it	New   5s
2.	Press button ■ of a previously memorized transmitter slowly 3 times	Old  X3
3.	Press button ■ on the new transmitter again, releasing it when you hear the first of the 3 beeps.	New  

N.B. 3 long beeps will sound if memorisation has been successfully completed. 6 beeps will sound when the memory is full (30 transmitters), telling you the transmitter cannot be memorised.















If you need to delete all the data contained in the memory of the control unit, carry out the following procedure.

The memory can be deleted:

- using a non-memorised transmitter starting from point A.
- using a previously memorised transmitter starting the procedure from point N. 1

You can delete:

- the transmitters only, by stopping at point 4 of the procedure;
- all the data (transmitters and programming the working time), by carrying out the procedure through to point 5.





Table "A3"	Memory deletion (fig. 15)	Example
A	Switch the control unit off and cut the jumper on the weld side of the card (see fig. 15).	 
B	Power the control unit and wait for the initial beeps	 
1	Press and hold down button ■ of a previously memorized transmitter until you hear a beep (after about 5 seconds) then release it.	  5s
2	Press and hold down button ▲ of the transmitter until you hear 3 beeps; release button ▲ exactly during the third beep.	 
3	TPress and hold down button ■ of the transmitter until you hear 3 beeps; release button ■ exactly during the third beep.	 
4	Press and hold down button ▼ of the transmitter until you hear 3 beeps; release button ▼ exactly during the third beep.	 
5	If you wish to delete all the data in the memory, press the ▼ ▲ keys simultaneously within 2 seconds until you hear the first of 5 beeps, then release them.	 

N.B. 5 beeps will sound, indicating that all the codes in the memory have been deleted.

3.1) Programming the “Working time”

The “Working Time” is the time during which the control unit commands the motor, and both the factory time and the time after the memory has been deleted are approximately 150 seconds. If necessary, the running time can be altered from a minimum of 4 seconds to a maximum of 240. The programming procedure is carried out in the “self-recognition” state, or better, by measuring the time necessary to carry out the entire manoeuvre.

Position the motor so it is level with a limit switch. Measure the most difficult (and consequently slowest) manoeuvre of the motor. This is normally ascent. The manufacturer recommends that users programme a working time which is a few seconds longer than the time which is strictly necessary for the manoeuvre.

Table “A4” Programming the working time (fig. 16)		Example
1.	Press and hold down button ■ of a previously memorized transmitter until you hear a beep (after about 5 seconds) then release it.	 5s
2.	Press key ■ again until you hear 4 short beeps (after approx. 5 seconds), then release	 5s
3.	Press keys ▲ (or ▼), in order to begin the manoeuvre and start up the time counting phase.	
4.	Wait for the motor to finish the manoeuvre and after a few seconds press key ■ to stop the time count. Three beeps will indicate the new working time has been memorised successfully.	

N.B. If the user wishes to reset the factory time of 150 seconds, at point 3 s/he must press key 5 until s/he hears the first of 3 beeps indicating programming has taken place.

4) Additional Information

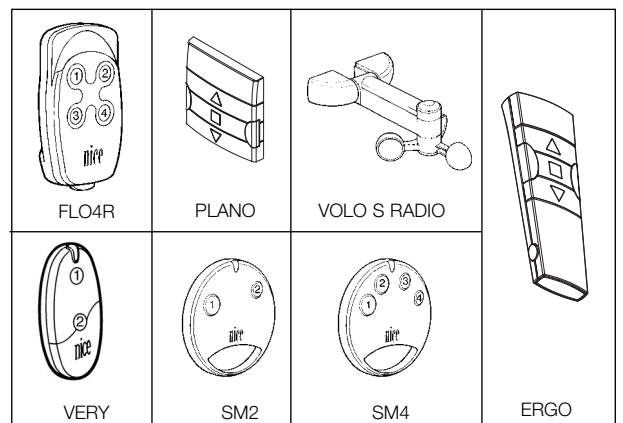
Besides the transmitters from the “ERGO” and “PLANO” series, the control unit will also recognise other kinds of transmitters manufactured by Nice (please refer to Chapter 4.1 “Usable transmitters”).

By using a special memorisation procedure for the transmitters, it is also possible to associate a special command to each of the transmitter keys (refer to Chapter 4.2 “Programming transmitters in Mode I and Mode II”).

4.1) Usable transmitters

The transmitters which can be used are shown in Table “A5”, together with their relative radio coding.





Table “A5”		Trasmittitori
CODIFICA		
FLOR	Rolling code	ERGO1 - ERGO4 - ERGO6
		PLANO1 - PLANO4 - PLANO6 - PLANO TIME
SMILO	Rolling code	VOLO S RADIO
		FLO1R - FLO2R - FLO4R
FLO	Fixed code	VERY VR
		SM2 - SM4
		FLO1 - FLO2 - FLO4
		VERY VE



The transmitters have different kinds of coding, and the control unit is unable to recognise them simultaneously. The first transmitter memorised will thus determine the type of coding, and consequently the transmitters which can be memorised successively.

All codes must be deleted if the user wishes to change the type of transmitter (see tables “A3” “A10”).

The type of code can be checked by counting the number of beeps which sound when the control unit is switched on.

Table “A6”		Types of coding for the transmitters memorised
BIP		
1 short beep		Transmitters with FLO coding
2 short beeps		Transmitters with FLOR coding
3 short beeps		Transmitters with SMILO coding
2 long beeps		Empty memory (no memorized transmitter)

4.2) Memorizing the transmitters in Mode I and Mode II

Tables “A1” and “A2” show the memorisation of transmitters in Mode I, where each key is allocated a command:

key 1 = ▲ = ASCENT

key 2 = ■ = STOP

key 3 = ▼ = DESCENT

The transmitters can also be memorised in Mode II. This mode gives the user the most flexibility when using the transmitters.

Transmitters in both Mode I and Mode II can be memorised in the same control unit.

The differences between the 2 programming modes have been described below:

4.2.1) Mode I

In this mode, the command associated with the transmitter keys is fixed: key 1 (or ▲) commands the ascent, key 2 (or ■) commands a stop, key 3 (or ▼) commands the descent, key 4 (if present) commands a stop.

A single memorization stage is carried out for each transmitter; **during this stage it does not matter which key is pressed**, and only one space is occupied in the memory.

Esempio	memorization Mode
Key 1 or ▲	ASCENT
Key 2 or ■	STOP
Key 3 or ▼	DESCENT
Key 4	STOP

Please refer to Chapter 3 “Programming” for information about how to memorise or delete the transmitters.

4.2.2) Mode II

This mode enables the user to associate one of the following commands 1 “step step” (ascent-stop-descent-stop...), 2 “ascent”, 3 “descent”, 4 “stop” with the keys on the transmitter.

Memorisation must be carried out again if the user wishes to allocate another command to another key on the same transmitter.




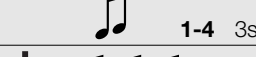

The choice of which key to press is important during this phase, and space in the memory will be used up for each key memorised.

Example 1	memorization Mode II	
Key 1	ASCENT	on TT1V no. 1
Key 2	DESCENT	on TT1V no. 1
Key 3	ASCENT	on TT1V no. 2
Key 4	DESCENT	on TT1V no. 2

Example 2	memorization Mode II	
Key 1	STEP-BY-STEP on TT1V no. 1	
Key 2		STEP-BY-STEP on TT1V no. 2
Key 3		ASCENT on TT1V no. 3
Key 4		DESCENT on TT1V no. 3





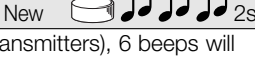
- ⚠ **The running time cannot be programmed if a transmitter is memorised in Mode II.**
- ⚠ **A transmitter programmed in Mode II cannot be used in the “multi-group” mode.**

When the memory contains no transmitters the first one can be memorized in mode II as follows:

Table “A7”	Memorizing the first transmitter in mode II	Example
1.	2 long beeps will sound as soon as the control unit is powered.	
2.	Press the transmitter key to be memorised within 5 seconds, and hold it down until you hear all 3 beeps indicating memorisation has taken place, then release.	
3.	Within 3 seconds press the same key of the transmitter as many times as the number corresponding to the desired command: 1 = “step-by-step” 2 = “ascent” 3 = “descent” 4 = “stop”	
4.	After approximately 3 seconds, the user will hear a certain number of beeps. These beeps correspond to the command selected.	
5.	Press the same key again within 2 seconds to confirm programming. Release this key when you hear the first of the 3 beeps.	

N.B. 3 long beeps will sound if memorization has been successful. If, at point 4, the user does not hear the same number of beeps as the command required, wait for a few seconds to exit the procedure, without confirming the memorisation.









one or more transmitters have already been memorized, others may be enabled in Mode II as follows:

Table “A8”	Memorizing other transmitters in Mode II	Example
1.	Press and hold down the new button to be memorized until you hear a beep (after about 5 seconds) then release it	New 
2.	Within 5 seconds, press and hold down the key of a transmitter which has already been memorised (old) for approximately 5 seconds, until you hear 2 quick beeps, then release.	Old 
3.	Within 5 seconds press the same key of the (old) transmitter as many times as the number corresponding to the desired command: 1 = “step-by-step” 2 = “ascent” 3 = “descent” 4 = “stop”	Old 
4.	After approximately 3 seconds you will hear several beeps. The number of these beeps will be the same as the previously selected command.	
5.	Press the new key of the transmitter to memorise again within 2 seconds to confirm programming. Release when you hear the first of the 3 beeps	New 

N.B. 3 long beeps will sound if the memorization procedure has been successful. When the memory is full (30 transmitters), 6 beeps will sound to indicate that the transmitter cannot be memorised.

A new transmitter can easily be memorised, keeping the same features as the old transmitter, by following the procedure detailed in Table "A9".

Any new transmitters which are memorised in this manner will take on the same characteristics as the old one. If the old one was memorised in Mode I, the new one will also operate in Mode I. If, on the other hand, the old one was memorised in Mode II, the key of the new transmitter will also be associated to the same command as the old one..














Table "A9"	Memorizing other transmitters (fig. 14)	Example
1.	Hold down the key of the new transmitter you wish to memorise for at least 3 seconds, then release.	New   3s
2.	Press the key of the (old) transmitter which has already been enabled for at least 3 seconds, then release.	Old   3s
3.	Press the key of the new transmitter again for at least another 3 seconds, then release.	New   3s
4.	Press the key of the old transmitter again until 3 beeps sound to confirm the new transmitter has been memorised.	Old   3s

N.B. 6 beeps will sound when the memory is full (30 transmitters) in order to indicate that the transmitter cannot be memorised.

If you need to delete all the data contained in the memory of the control unit by using a transmitter **memorized in Mode II**, carry out the following procedure.

You can delete:

- the transmitters only, by stopping the procedure at point 4;
- all the data (transmitters and programming of the running time), by following the procedure through to point 5.

Table "A10"	Memory deletion with transmitter memorized in Mode II	Example
1.	Press and release a key memorised in Mode II. Do not worry if the motor starts up. Press the same key of the transmitter again and keep it pressed down (the motor must be off) until you hear a beep, after approximately 5 seconds, then release.	  5s
2.	Press the same key of the transmitter again and keep it pressed down until you hear 3 beeps. Release the key during the third beep.	  
3.	Press the same key of the transmitter again and keep it pressed down until you hear 3 beeps. Release the key during the third beep.	  
4.	Press the same key of the transmitter again and keep it pressed down until you hear 3 beeps. Release the key during the third beep.	  
5.	If you wish to delete all the data in the memory completely, press the same key again within 2 seconds, then release it.	  2s

N.B. After a few seconds, 5 beeps will sound to indicate that all the codes in the memory have been deleted.

5) What to do if... a short troubleshooting guide!

When the control unit is switched on, no beep sounds and the transmitters do not transmit any commands.

Make sure that the control unit is powered correctly: there must be mains voltage between terminals 6-7. If the power supply is correct, there is likely to be a serious fault in the system, and the control unit will have to be replaced.

After a radio command, you hear 6 beeps and the manoeuvre does not start

The radio control is out of synch, the transmitter memorization procedure must be repeated.

After a radio command, you hear 10 beeps and then the manoeuvre starts

The self-diagnosis of the parameters in the memory has detected a fault. In this case, the user must delete the entire memory, memorise the remote controls and programme the running time.

You are unable to programme the running time following the procedure detailed in Table "A4"

If you are unable to programme the running time with the transmitters memorised in Mode II, check that the remote control has been inserted in the memory in Mode I (key ▲ = ASCENT, key ■ 5 = STOP, key ▼ = DESCENT)

The motor is "off", but at times you have to give the step step command twice in order to start it up.

It may be that the programmed running time is far too long for the effective duration of the manoeuvre. As the motor will have stopped next to a limit switch, the control unit may "think" the motor is still moving because of a previous command. In this case, the first command is interpreted as a STOP and the second as a movement command. Therefore, the user simply has to programme the running time correctly in order to solve the problem (refer to Chapter 3.1)

6) Technical characteristics

All technical specifications refer to a temperature of 20°C.

Electronic control unit

Power supply	: 230Vac (+10-15%) 50Hz
Maximum motor power	: 500W / 400VA
Operating temperature	: -20 ÷ 50 °C
Dimensions / weight	: 98 x 26 x 20 / 45g
Protection class	: IP55 (container undamaged)
Blade swivelling time	: 2-3 seconds with "man present" mode
Time taken by manoeuvre	: From 4 to 250 seconds (factory setting approx. 150 sec.) after swivelling time has run out

Radio receiver

Frequency	: 433.92MHz
Coding	: FLO (fixed code), FLOR (rolling code) SMILO (rolling code)
N°. of transmitter that can be memorised	: 30 (max. 3 weather sensors)
Range of the transmitters	: estimated 150 m outdoor, 20 m indoor. *

* The capacity of the transmitters is strongly influenced by other devices with continuous transmissions which operate at the same frequency. These include alarms, headphones, etc... which interfere with the control unit receiver.

Nice S.p.a reserves the right to make changes to its products at any time as it deems necessary

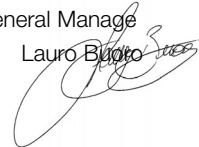
Declaration of conformity

N°: 189/TT1V Rev 0

Nice S.p.a. via Pezza Alta, 13 Rustignè Oderzo (TV) ITALY declares that the product: "mindy TT1V" complies with the essential safety provisions of Directives: R&TTE 1999/5/CE

date
17-05-2004

General Manager
Lauro Bionto



2.1.5) Sensori climatici

La centrale gestisce sensori climatici via radio tipo "VOLO S RADIO" (fino ad un massimo di 3). La memorizzazione di un sensore "VOLO S RADIO" avviene come un normale trasmettitore: seguire la procedura di tab. "A2". I livelli di intervento devono essere programmati direttamente sul sensore "VOLO S RADIO".

L'intervento prioritario è quello del vento, seguono pioggia e sole, per i dettagli fare riferimento al manuale di "VOLO S RADIO".

▲ un intervento dell'anemometro provoca un comando equivalente al tasto ▲ dei trasmettitori


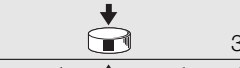

3) Programmazione

Ogni trasmettitore o radio-sensore viene riconosciuto dalla centrale attraverso un "codice" diverso da ogni altro trasmettitore, è necessaria quindi una fase di "memorizzazione" attraverso la quale si predispongono la centrale a riconoscere ogni singolo trasmettitore.

▲ • Tutte le sequenze di memorizzazione sono a tempo, cioè devono essere eseguite entro i limiti di tempo previsti.


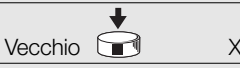

- **Con trasmettitori che prevedono più "gruppi", prima di procedere alla memorizzazione occorre scegliere il gruppo al quale associare la centrale.**
- **La programmazione via radio può avvenire in tutte le centrali che si trovano nel raggio della portata del trasmettitore; è quindi opportuno tenere alimentata solo quella interessata all'operazione.**

Quando la memoria non contiene nessun trasmettitore si può procedere all'inserimento del primo con la seguente modalità:

Tabella "A1"	Memorizzazione del primo trasmettitore (fig. 13)	Esempio
1.	Appena data alimentazione alla centrale, si sentiranno 2 bip lunghi (biip)	
2.	Entro 5 secondi premere e tener premuto il tasto ■ del trasmettitore da memorizzare (per circa 3 secondi)	
3.	Rilasciare il tasto ■ quando si sentirà il primo dei 3 bip che confermano la memorizzazione	

Nota: Se nella centrale ci sono già dei trasmettitori memorizzati, all'accensione si udiranno dei bip brevi (bip) e non si potrà procedere come descritto sopra ma occorre usare l'altra modalità di memorizzazione (Tabella "A2")

Quando uno o più trasmettitori sono già stati memorizzati, è possibile abilitarne altri in questo modo:

Tabella "A2"	Memorizzazione di altri trasmettitori (fig. 14)	Esempio
1.	Tenete premuto il tasto ■ del nuovo trasmettitore fino a sentire un bip (dopo circa 5 secondi)	Nuovo 
2.	Lentamente premere per 3 volte il tasto ■ di un trasmettente già memorizzato	Vecchio 
3.	Premere ancora il tasto ■ del nuovo trasmettitore e rilasciare al primo dei 3 bip.	Nuovo 

Nota: Se la memorizzazione è andata a buon fine si sentiranno 3 bip lunghi. Quando la memoria è piena (30 trasmettitori), 6 Bip indicheranno che il trasmettitore non può essere memorizzato.



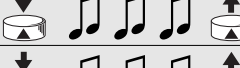
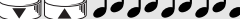
Se dovesse rendersi necessario cancellare la memoria della centrale, si può eseguire questa procedura.

La cancellazione della memoria è possibile:

- con un trasmettitore non memorizzato iniziando dal punto A.
- con uno già memorizzato iniziando la procedura dal punto N°1

Si possono cancellare:

- solo i trasmettitori, terminando al punto 4
- tutti i dati (trasmettitori e programmazione del tempo lavoro), completando la procedura fino al punto 5.

Tabella "A3"	Cancellazione della memoria (fig. 15)	Esempio
➤ A	A centrale non alimentata togliere il ponticello presente nella scheda (vedi fig. 15). Il ponticello deve essere ripristinato al termine della cancellazione.	
B	Alimentare la centrale ed attendere i bip iniziali.	
➤ 1	Tenere premuto il tasto ■ di un trasmettitore già memorizzato fino a sentire un bip (dopo circa 5 secondi)	
2	Tenere premuto il tasto ▲ del trasmettitore fino a sentire 3 bip; rilasciare il tasto ▲ esattamente durante il terzo bip.	
3	Tenere premuto il tasto ■ del trasmettitore fino a sentire 3 bip; rilasciare il tasto ■ esattamente durante il terzo bip	
➤ 4	Tenere premuto il tasto ▼ del trasmettitore fino a sentire 3 bip; rilasciare il tasto ▼ esattamente durante il terzo bip	
5	Se si vogliono cancellare tutti i dati presenti in memoria, entro 2 secondi, premere contemporaneamente i 2 tasti ▼ ▲ fino a sentire il primo di 5 bip, poi rilasciarli	

Nota: I 5 bip segnalano che tutti i codici in memoria sono stati cancellati.

3.1) Programmazione del tempo lavoro

Il "Tempo Lavoro" è il tempo nel quale la centrale comanda il motore; il valore di fabbrica o dopo una cancellazione della memoria è di circa 150 secondi. Se si desidera, è possibile modificare il tempo lavoro da un minimo di 4 secondi ad un massimo di 240. La procedura di programmazione si effettua in "auto apprendimento", cioè misurando il tempo necessario per effettuare l'intera manovra.

E' necessario portare il motore in corrispondenza di un finecorsa e misurare la manovra più gravosa (e quindi più lenta) per il motore, normalmente la salita. E' consigliabile programmare il tempo lavoro qualche secondo in più rispetto al tempo strettamente necessario alla manovra.

Tabella "A4" Programmazione tempo lavoro (fig. 16)		Esempio
1.	Tenere premuto il tasto ■ di un trasmettitore già memorizzato fino a sentire un bip (dopo circa 5 secondi), quindi rilasciare.	5s
2.	Premere nuovamente il tasto ■ fino a sentire 4 bip brevi (dopo circa 5 secondi), quindi rilasciare	5s
3.	Premere il tasto ▲ (o il tasto ▼) per iniziare la manovra e dare inizio alla fase di conteggio del tempo	
4.	Attendere che il motore completi la manovra e dopo qualche secondo premere il tasto ■ per fermare il conteggio del tempo; 3 bip segneranno la memorizzazione del nuovo tempo lavoro	

Nota: Per ripristinare il tempo lavoro di fabbrica (150 secondi), al punto 3 premere il tasto ■ fino a sentire il primo di 3 bip di avvenuta programmazione

4) Approfondimenti

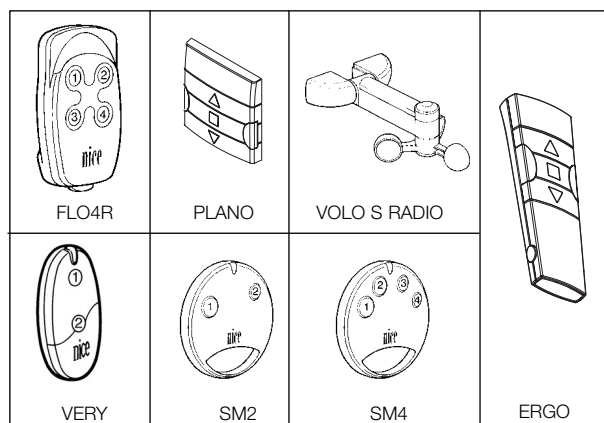
La centrale oltre ai trasmettitori della serie "ERGO" e "PLANO", riconosce altri tipi di trasmettitori prodotti da Nice (vedi capitolo 4.1 "Trasmettitori utilizzabili").

Con opportune procedure di memorizzazione dei trasmettitori è anche possibile associare a ciascun tasto del trasmettitore un particolare comando (vedi capitolo 4.2 "Programmazione trasmettitori in Modo I e Modo II").

4.1) Trasmettitori utilizzabili

Nella tabella "A5" sono indicati i trasmettitori che possono essere utilizzati con la relativa codifica radio.

Tabella "A5"		Trasmettitori
CODIFICA		
FLOR	Rolling code	ERGO1 - ERGO4 - ERGO6 PLANO1 - PLANO4 - PLANO6 - PLANO TIME
		VOLO S RADIO FLO1R - FLO2R - FLO4R VERY VR
SMILO	Rolling code	SM2 - SM4
FLO	Fixed code	FLO1 - FLO2 - FLO4 VERY VE



Poiché le codifiche dei trasmettitori sono diverse e la centrale non può riconoscerle simultaneamente, il primo trasmettitore memorizzato determina il tipo di codifica e quindi i trasmettitori che si potranno memorizzare in seguito.

Se si volesse cambiare tipo di trasmettitori è necessario cancellare tutti i codici (vedi tabelle "A3" "A10").

E' possibile verificare il tipo di codifica contando il numero di bip emessi dalla centrale al momento dell'accensione.

Tabella "A6"		Tipo di codifica dei trasmettitori memorizzati
BIP		
1 bip breve		Trasmettitori con codifica FLO
2 bip brevi		Trasmettitori con codifica FLOR
3 bip brevi		Trasmettitori con codifica SMILO
2 bip lunghi		Memoria vuota (nessun trasmettitore memorizzato)

4.2) Memorizzazione dei trasmettitori in Modo I e Modo II

Nelle tabelle "A1" e "A2" è descritta la memorizzazione dei trasmettitori in Modo I dove ad ogni tasto è assegnato un comando:

tasto 1 = ▲ = SALITA

tasto 2 = ■ = STOP

tasto 3 = ▼ = DISCESA.

E' possibile memorizzare i trasmettitori anche in Modo II, questa modalità permette la massima flessibilità dell'utilizzo dei trasmettitori. Si possono memorizzare nella stessa centrale trasmettitori sia in Modo I che in Modo II.

Di seguito si descrivono le differenze tra le 2 modalità di programmazione:

4.2.1) Modo I

In questa modalità il comando associato ai tasti del trasmettitore è fisso: il tasto 1 (o ▲) comanda la salita, il tasto 2 (o ■) comanda uno stop, il tasto 3 (o ▼) comanda la discesa, un eventuale il tasto 4 comanda uno stop.

Si esegue una unica fase di memorizzazione per ogni trasmettitore e **durante questa fase non ha importanza quale tasto viene premuto**; viene occupato un solo posto in memoria.

Per memorizzare o cancellare i trasmettitori in Modo I vedere il capitolo 3 “Programmazioni”.

Esempio	memorizzazione Modo I
Tasto 1 o ▲	SALITA
Tasto 2 o ■	STOP
Tasto 3 o ▼	DISCESA
Tasto 4	STOP

4.2.2) Modo II

Questa modalità consente di associare ad ogni tasto del trasmettitore uno fra i seguenti comandi: 1 “passo passo” (salita-stop-discesa-stop...), 2 “salita”, 3 “discesa”, 4 “stop”.

Se si desidera assegnare ad un altro tasto dello stesso trasmettitore un altro comando è necessaria una nuova memorizzazione.

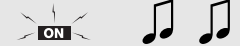
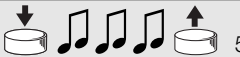

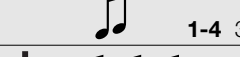

Durante questa fase è importante la scelta del tasto da premere e nella memoria viene occupato un posto per ogni tasto memorizzato.

Esempio 1	memorizzazione Modo II	
Tasto 1	SALITA	su TT1V n°1
Tasto 2	DISCESA	su TT1V n°1
Tasto 3	SALITA	su TT1V n°2
Tasto 4	DISCESA	su TT1V n°2

Esempio 2	memorizzazione Modo II	
Tasto 1	PASSO PASSO	su TT1V n°1
Tasto 2	PASSO PASSO	su TT1V n°2
Tasto 3	SALITA	su TT1V n°3
Tasto 4	DISCESA	su TT1V n°3






- ⚠**
- Non è possibile effettuare la programmazione del tempo lavoro con un trasmettitore memorizzato in Modo II
 - Se un trasmettitore è programmato in Modo II non può essere utilizzato in modalità “multigruppo”.

Quando la memoria non contiene nessun trasmettitore si può precedere alla memorizzazione del primo in Modo II con la seguente modalità:

Tabella “A7”	Memorizzazione del primo trasmettitore in Modo II	Esempio
1.	Appena data alimentazione alla centrale, si sentiranno 2 bip lunghi (biip)	
2.	Entro 5 secondi premere il tasto da memorizzare del trasmettitore e mantenerlo premuto fino alla fine di tutti e 3 i bip di avvenuta memorizzazione e poi rilasciare	
3.	Entro 3 secondi iniziare a premere lo stesso tasto del trasmettitore per un numero di volte pari al comando desiderato: 1 = “passo-passo” 2 = “salita” 3 = “discesa” 4 = “stop”	
4.	Dopo circa 3 secondi si udirà un numero di bip pari al comando selezionata	
5.	Entro 2 secondi premere nuovamente lo stesso tasto per confermare la programmazione e rilasciare al primo dei 3 bip.	

Nota: Se la memorizzazione è andata a buon fine si sentiranno 3 bip lunghi. Se al punto 4 non si sente il numero di bip uguale al comando desiderato, aspettare alcuni secondi per uscire dalla procedura senza confermare la memorizzazione.





Quando uno o più trasmettitori sono già memorizzati, è possibile memorizzarne altri in Modo II seguendo questa procedura:

Tabella “A8”	Memorizzazione di altri trasmettitori in Modo II	Esempio
1.	Tenere premuto il nuovo tasto da memorizzare del trasmettitore fino a sentire un bip (dopo circa 5 secondi) poi rilasciare	Nuovo 
2.	Entro 5 secondi premere e tenere premuto circa 5 secondi il tasto di un trasmettitore già memorizzato (vecchio) fino a sentire 2 bip veloci, quindi rilasciare.	Vecchio 
3.	Entro 5 secondi ripremere lo stesso tasto del trasmettitore (vecchio) un numero di volte uguale al comando desiderato: 1 = “passo-passo” 2 = “salita” 3 = “discesa” 4 = “stop”	Vecchio 
4.	Dopo circa 3 secondi si udirà un numero di bip uguale al comando precedentemente selezionato	
5.	Entro 2 secondi premere nuovamente il nuovo tasto da memorizzare del trasmettitore per confermare la programmazione e rilasciare al primo dei 3 bip.	Nuovo 

Nota: Se la memorizzazione è andata a buon fine si sentiranno 3 bip lunghi. Quando la memoria è piena (30 trasmettitori), 6 Bip indicheranno che il trasmettitore non può essere memorizzato.

E' possibile memorizzare in modo semplice un nuovo trasmettitore mantenendo le caratteristiche del vecchio trasmettitore seguendo la procedura di tabella "A9".

Il nuovo trasmettitore così memorizzato eredita le caratteristiche di quello vecchio, cioè se il vecchio era memorizzato in Modo I, anche il nuovo funzionerà in Modo I, se il vecchio era memorizzato in Modo II anche il tasto del nuovo trasmettitore verrà associato allo stesso comando di quello vecchio.






Tabella "A9"	Memorizzazione di altri trasmettitori	Esempio
1.	Tenere premuto il tasto del nuovo trasmettitore che si vuole memorizzare per almeno 3 secondi poi rilasciare	Nuovo  3s
2.	Premere il tasto del trasmettitore già abilitato (vecchio) per almeno 3 secondi poi rilasciare.	Vecchio  3s
3.	Ripremere il tasto del nuovo trasmettitore per almeno altri 3 secondi poi rilasciare	Nuovo  3s
4.	Ripremere il tasto del vecchio trasmettitore fino a quando 3 bip confermeranno la memorizzazione del nuovo trasmettitore	Vecchio  3s

Nota: Quando la memoria è piena (30 trasmettitori), 6 Bip indicheranno che il trasmettitore non può essere memorizzato.

Se dovesse rendersi necessario cancellare tutti i dati contenuti nella memoria della centrale utilizzando un trasmettitore **memorizzato in Modo II**, si può eseguire questa procedura.

Si possono cancellare:

- solo i trasmettitori, terminando al punto 4
- tutti i dati (trasmettitori e programmazione del tempo lavoro), completando la procedura fino al punto 5.

Tabella "A10"	Cancellazione della memoria con trasmettitore memorizzato in Modo II	Esempio
1.	Premere e rilasciare un tasto memorizzato in modo II, non preoccuparsi se il motore si mette in movimento. Ripremere e tenere premuto lo stesso tasto del trasmettitore (il motore ora deve essere fermo) fino a sentire un bip (dopo circa 5 secondi), poi rilasciare.	 5s
2.	Ripremere e tenere premuto lo stesso tasto del trasmettitore fino a sentire 3 bip; rilasciare il tasto esattamente durante il terzo bip.	 3 bip
3.	Ripremere e tenere premuto lo stesso tasto del trasmettitore fino a sentire 3 bip; rilasciare il tasto esattamente durante il terzo bip	 3 bip
4.	Ripremere e tenere premuto lo stesso tasto del trasmettitore fino a sentire 3 bip; rilasciare il tasto esattamente durante il terzo bip	 3 bip
5.	Se si vogliono cancellare completamente tutti i dati presenti in memoria, entro 2 secondi, ripremere ancora una volta lo stesso tasto e poi rilasciarlo	 2s

Nota: Dopo qualche secondo 5 bip segnalano che tutti i codici in memoria sono stati cancellati.

5) Cosa fare se... cioè piccola guida se qualcosa non va!

Dopo aver alimentato la centrale non si sente nessun bip e i trasmettitori non comandano.

Verificare che la centrale sia correttamente alimentata: tra i morsetti 6-7 deve essere presente la tensione di rete. Se l'alimentazione è corretta, è probabile vi sia un guasto grave e la centrale deve essere sostituita

Dopo un comando via radio si sentono 6 Bip e la manovra non parte

Il radiocomando è fuori sincronismo, bisogna ripetere la memorizzazione del trasmettitore.

Dopo un comando si sentono 10 Bip poi parte la manovra.

L'autodiagnosi dei parametri in memoria ha rilevato qualche anomalia. In questo caso è necessario effettuare una cancellazione totale della memoria e ripetere la memorizzazione dei telecomandi e la programmazione del tempo lavoro.

Non si riesce a programmare il tempo lavoro seguendo la procedura di tab. "A4"

Non è possibile programmare il tempo lavoro con trasmettitori memorizzati in Modo II, verificare che il telecomando sia inserito in memoria in Modo I (tasto ▲ = SALITA, tasto ■ = STOP, tasto ▼ = DISCESA)

Il motore è fermo, ma a volte devo dare 2 volte il comando di passo passo per metterlo in moto.

Potrebbe essere che il tempo lavoro programmato sia eccessivamente lungo rispetto alla durata effettiva della manovra: sebbene il motore sia fermo in corrispondenza di un finecorsa, la centrale potrebbe considerare il motore ancora in movimento a causa di un comando precedente. In questo caso il primo comando viene interpretato come uno STOP e il secondo come comando di movimento. In questo caso è sufficiente programmare correttamente il tempo lavoro (vedere capitolo 3.1)

6) Caratteristiche tecniche

Tutte le caratteristiche sono riferite alla temperatura di 20°C

Centrale elettronica

Alimentazione	: 230Vac (+10-15%) 50Hz
Potenza massima motori	: 500W / 400VA
Temperatura di funzionamento	: -20 ÷ 50 °C
Dimensioni / peso	: 98 x 26 x 20 / 45g
Grado Protezione	: IP55 (contenitore integro)
Tempo orientamento lamelle	: 2-3 secondi con movimento a uomo presente
Tempo di durata manovra	: Da 4 a 250 secondi (di fabbrica circa 150 sec) dopo il tempo orientamento

Ricevitore radio

Frequenza	: 433.92MHz
Codifica	: FLO (fixed code), FLOR (rolling code) SMILO (rolling code)
N° trasmettitori memorizzabili	: 30 con massimo 3 sensori climatici
Portata dei trasmettitori	: stimata in 150 m in spazio libero e 20m se all'interno di edifici *

* La portata dei trasmettitori è fortemente influenzata da altri dispositivi che operano alla stessa frequenza con trasmissioni continue come allarmi, radiocuffie, ecc... che interferiscono con il ricevitore della centrale.

Nice si riserva il diritto di apportare modifiche ai prodotti in qualsiasi momento riterrà necessario

Dichiarazione di conformità

N°: 189/TT1V Rev 0

Nice S.p.a. via Pezza Alta, 13 Rustignè Oderzo (TV) ITALY dichiara che il prodotto: "mindy TT1V" è conforme ai requisiti essenziali richiesti dalla Direttiva R&TTE 1999/5/CE, per l'uso cui l'apparecchio è destinato.

Data
17-05-2004

Amministratore Delegato
Lauro Buoro



Avertissements

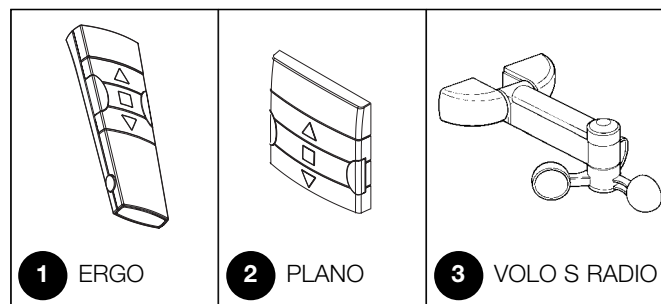
La logique de commande TT1V est destinée à la commande d'un moteur asynchrone monophasé alimenté à la tension de secteur pour l'automatisation de stores vénitiens, toute autre utilisation est impropre et interdite.

L'installation doit être effectuée par du personnel technique dans le plein respect des normes électriques et de sécurité en vigueur.

1) Description du produit

La logique de commande TT1V permet de commander un moteur asynchrone monophasé à la tension de secteur avec connexions type "COMMUN" "MONTÉE" "DESCENTE", utilisé pour l'automatisation de stores vénitiens. La logique de commande possède un récepteur radio incorporé qui fonctionne à la fréquence de 433,92 MHz avec technologie rolling code qui garantit des niveaux de sécurité élevés. Pour chaque logique de commande, il est possible de mémoriser jusqu'à 30 émetteurs de la série "ERGO" (fig. 1) et "PLANO" (fig. 2) ou capteurs radio "VOLO S RADIO" (fig. 3). À chaque commande, durant les 2÷3 secondes de pression de l'émetteur, la commande est de type "homme mort" et permet d'orienter les lamelles des stores, quand ce temps est écoulé la commande activera le moteur en mode semi-automatique en portant à terme la manœuvre de montée ou de descente. Si l'on utilise les capteurs climatiques "VOLO S RADIO" (fig. 3), il est possible de gérer automatiquement le mouvement des stores vénitiens suivant les conditions de vent, de soleil ou de pluie.

Note: En dehors de "ERGO", "PLANO" et "VOLO S RADIO", la logique peut gérer aussi d'autres types d'émetteurs et d'autres modes de fonctionnement, pour tout renseignement voir le chapitre 4) "Approfondissements".



2) Installation

⚠ Les installations électriques et les automatisations doivent être exécutées par du personnel expérimenté et qualifié dans le respect des normes en vigueur. Toutes les connexions doivent être effectuées quand l'installation n'est pas alimentée.

1. Dénuder le câble moteur et le câble d'alimentation sur environ 3 cm puis chaque conducteur sur environ 5 mm.
2. Ouvrir le boîtier en enlevant le bouchon passe-câbles comme l'indique la fig. 5.
3. Passer les deux câbles dans les trous passe-câbles du bouchon (voir fig. 6).
4. Extraire la carte électronique de quelques centimètres (voir fig. 7).
5. Connecter les fils aux bornes comme l'indique la fig. 8 en respectant

- le schéma de la fig. 4 et les indications du chapitre 2.1.
6. Replier les câbles comme l'indique la fig. 9.
7. Pousser la carte à l'intérieur du boîtier, vérifier que la partie dénudée du câble se trouve complètement à l'intérieur du boîtier, faire coulisser le bouchon jusqu'à la fermeture parfaite du boîtier (voir fig. 10).
8. La logique de commande peut être positionnée directement dans le caisson, utiliser éventuellement du ruban biadhésif pour la fixation. Pour éviter le risque d'infiltrations d'eau, il faut la placer avec les câbles vers le bas comme l'indique la fig. 11, et éviter absolument de la mettre avec les câbles en haut (fig. 12).

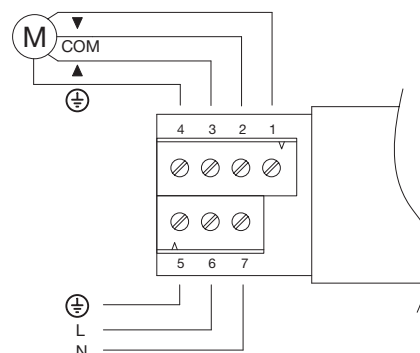
⚠ le boîtier ne doit être percé sous aucun prétexte.

2.1) Branchements électriques

⚠ Respecter scrupuleusement les connexions prévues, en cas de doute, NE PAS tenter en vain mais consulter les notices techniques d'approfondissement disponibles également sur le site www.niceforyou.com

Une connexion erronée peut endommager gravement la logique de commande.

4



2.1.1) Branchement moteur

Le moteur asynchrone monophasé, alimenté à la tension de secteur, doit être connecté aux bornes 1-2-3-4 (DESCENTE, COMMUN, MONTÉE, TERRE).

"DESCENTE" correspond à la touche ▼ des émetteurs, "MONTÉE" à la touche ▲ (direction intervention anémomètre). Si le sens de rotation n'est

pas correct, échanger les connexions des bornes 1 et 3.

⚠ Ne pas brancher plus d'un moteur à chaque logique de commande, utiliser éventuellement les extensions "TTE"

2.1.2) Alimentation

L'alimentation principale de la logique de commande doit être effectuée en utilisant les bornes 5-6-7 (terre, phase, neutre) comme l'indique la fig. 4.

2.1.3) Capteurs climatiques

La logique de commande gère des capteurs climatiques par radio type "VOLO S RADIO" (jusqu'à un maximum de 3). La mémorisation d'un capteur "VOLO S RADIO" s'effectue comme pour un émetteur normal: suivre la procédure du tab. "A2". Les niveaux d'intervention doivent être programmés directement sur le capteur "VOLO S RADIO". L'intervention

prioritaire est celle du vent, puis celle de la pluie et du soleil. Pour tout détail se référer au manuel de "VOLO S RADIO".

⚠ Une intervention de l'anémomètre provoque une commande équivalente à la touche ~ des émetteurs.







3) Programmations

Chaque émetteur ou capteur radio est reconnu par la logique de commande à travers un "code" distinct pour chacun d'eux. Il faut donc procéder à la "mémorisation", phase à travers laquelle on prépare la logique de commande à reconnaître chaque émetteur.

⚠ • Toutes les séquences de mémorisation sont temporisées, c'est-à-dire qu'elles doivent être effectuées dans les limites de temps prévues.







- Avec des émetteurs qui prévoient plusieurs "groupes", avant de procéder à la mémorisation, il faut choisir le groupe auquel associer la logique de commande.
- La programmation par radio peut avoir lieu dans toutes les logiques de commande qui se trouvent dans le rayon de portée de l'émetteur ; il est donc opportun de n'alimenter que celle qui est concernée par l'opération.

Quand la mémoire ne contient aucun émetteur, on peut procéder à l'enregistrement du premier de la manière suivante:

Tableau "A1" Mémorisation du premier émetteur (fig. 13)	Exemple
1. Dès que la logique est alimentée, on entend 2 longs bips (biip)	 
2. Dans les 5 secondes qui suivent, presser et maintenir enfoncée la touche ■ de l'émetteur à mémoriser (pendant environ 3 secondes)	  3s
3. Relâcher la touche ■ quand on entend le premier des 3 bips qui confirment la mémorisation	 

Note: Si des émetteurs ont déjà été mémorisés dans la logique, à l'allumage on entend 2 bips brefs (bip) et on ne pourra pas procéder comme ci-dessus mais il faudra utiliser l'autre mode de mémorisation (Tableau "A2")

Quand un ou plusieurs émetteurs ont déjà été mémorisés, il est possible d'en activer d'autres en procédant de la façon suivante:

Tableau "A2" Mémorisation d'autres émetteurs (fig. 14)	Exemple
1. Maintenir enfoncée la touche ■ du nouvel émetteur jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes) puis la relâche	Nouveau   5s
2. Presser lentement 3 fois la touch ■ d'un émetteur déjà mémorisé	Ancien   X3
3. Presser encore la touche ■ du nouvel émetteur et la relâcher au premier des 3 bips	Nouveau  

Note: Si la mémorisation a été effectuée correctement, on entendra 3 longs bips. Quand la mémoire est pleine (30 émetteurs), 6 bips indiqueront que l'émetteur n'a pas pu être mémorisé.


















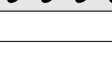
S'il se révèle nécessaire d'effacer la mémoire de la logique de commande, on peut effectuer cette procédure.

L'effacement de la mémoire est possible:

- avec un émetteur non mémorisé en commençant à partir du point A.
- avec un émetteur déjà mémorisé en commençant la procédure à partir du point N°1

On peut effacer:

- uniquement les émetteurs en s'arrêtant au point 4
- toutes les données (émetteurs et programmation du temps de travail), en complétant la procédure jusqu'au point 5.

Tableau "A3" Effacement de la mémoire (fig. 15)	Exemple
➔ A Avec la logique de commande non alimentée, enlever le cavalier présent sur la carte (voir fig. 15). Le cavalier doit être remis en place à la fin de la procédure d'effacement.	 
B Alimenter la logique de commande et attendre les bips initiaux	 
➔ 1 Maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes) puis la relâcher	  5s
2 Maintenir enfoncée la touche ▲ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche ▲ exactement durant le troisième bip.	  
3 Maintenir enfoncée la touche ■ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche ■ exactement durant le troisième bip	  
➔ 4 Maintenir enfoncée la touche ▼ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche ▼ exactement durant le troisième bip	  
5 Si l'on souhaite effacer toutes les données présentes dans la mémoire, dans les 2 secondes presser simultanément les 2 touches ▼ ▲ jusqu'à ce que l'on entende le premier des 5 bips, puis les relâcher.	  

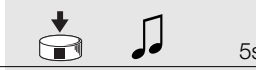

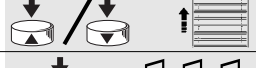

Note: Les 5 bips signalent que tous les codes en mémoire ont été effacés.

F

3.1) Programmation du temps de travail

Le "Temps de Travail" est le temps pendant lequel la logique commande le moteur ; la valeur d'usine ou après l'effacement total de la mémoire est d'environ 150 secondes. Si on le désire, il est possible de modifier le temps de travail d'un minimum de 4 secondes à un maximum de 240. La procédure de programmation s'effectue en "auto-apprentissage", c'est-à-dire en mesurant le temps nécessaire pour effectuer toute la manœuvre.

Il faut mettre le moteur au niveau d'un fin de course et mesurer la manœuvre la plus lourde (et donc la plus lente) pour le moteur, normalement la montée. Il est conseillé de programmer le temps de travail quelques secondes en plus en respectant le temps strictement nécessaire à la manœuvre.

Tableau "A4" Programmation du temps de travail (fig. 16)		Exemple
1.	Maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes) puis la relâcher	
2.	Presser de nouveau la touche ■ jusqu'à ce que l'on entende 4 bips brefs (au bout d'environ 5 secondes), puis la relâcher	
3.	Presser la touche ▲ (ou la touche ▼) pour commencer la manœuvre et faire partir le comptage du temps	
4.	Attendre que le moteur complète la manœuvre et au bout de quelques secondes presser la touche ■ pour arrêter le comptage du temps: 3 bips signaleront la mémorisation du nouveau temps de travail	

Note: Pour rétablir le temps de travail programmé en usine (150 secondes) au point 3 presser la touche 5 jusqu'à ce que l'on entende le premier des 3 bips signalant que la programmation a été effectuée.

4) Approfondissements

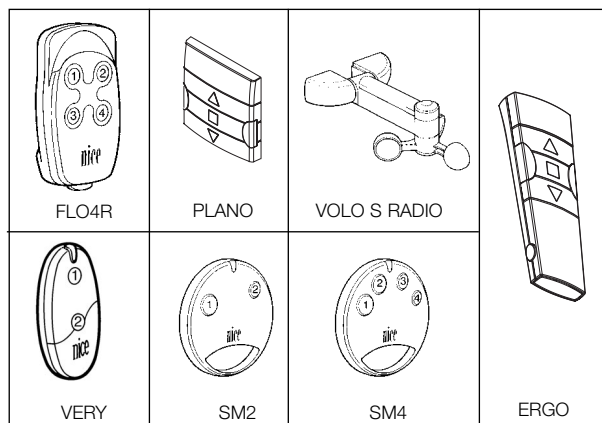
En plus des émetteurs de la série "ERGO" et "PLANO", la logique reconnaît d'autres types d'émetteurs produits par Nice (voir chapitre 4.1 "Émetteurs utilisables").

En suivant certaines procédures de mémorisation des émetteurs, il est possible d'associer à chaque touche de l'émetteur une commande particulière (voir chapitre 4.2 "Programmation des émetteurs en Mode I et en Mode II").

4.1) Émetteurs utilisables

Le tableau "A5" indique les émetteurs utilisables avec le codage radio correspondant.





Tableau "A5"		Émetteurs
CODAGE		
FLOR	Rolling code	ERGO1 - ERGO4 - ERGO6 PLANO1 - PLANO4 - PLANO6 - PLANO TIME
		VOLO S RADIO FLO1R - FLO2R - FLO4R VERY VR
SMILO	Rolling code	SM2 - SM4
FLO	Fixed code	FLO1 - FLO2 - FLO4 VERY VE



Vu que les codages des émetteurs sont différents et que la logique de commande ne peut pas les reconnaître simultanément, le premier émetteur mémorisé détermine le type de codage et donc les émetteurs qui pourront être mémorisés par la suite.

Si l'on souhaite changer le type d'émetteurs, il faut effacer tous les codes (voir tableaux "A3" "A10").

Il est possible de vérifier le type de codage en comptant le nombre de bips émis par la logique de commande à l'allumage.

Tableau "A6"		Type de codage des émetteurs mémorisés
BIP		
1 bip bref		Émetteurs avec codage FLO
2 bips brefs		Émetteurs avec codage FLOR
3 bips brefs		Émetteurs avec codage SMILO
2 bips longs		Mémoire vide (aucun émetteur mémorisé)

4.2) Mémoire vide (aucun émetteur mémorisé)

Les tableaux "A1" et "A2" décrivent la mémorisation des émetteurs en Mode I où à chaque touche est associée une commande:

- touche 1 = ▲ = MONTÉE
- touche 2 = ■ = ARRÊT
- touche 3 = ▼ = DESCENTE

Il est possible de mémoriser les émetteurs aussi en Mode II, ce mode permet une plus grande flexibilité d'utilisation des émetteurs.

Dans la même logique de commande, on peut mémoriser des émetteurs aussi bien en Mode I qu'en Mode II.

Nous décrivons ci-après les différences entre les 2 modalités de programmation.

4.2.1) Mode I

Dans ce mode, la commande associée aux touches de l'émetteur est fixe: la touche 1 (ou ▲) commande la montée, la touche 2 (ou ■) commande un arrêt, la touche 3 (ou ▼) commande la descente, une éventuelle touche 4 commande un arrêt.

On effectue une unique phase de mémorisation pour chaque émetteur et **durant cette phase, la touche pressée n'a pas d'importance** ; une seule place est occupée en mémoire.

Exemple	mémorisation Mode I
Touche 1 ou ▲	MONTÉE
Touche 2 ou ■	ARRÊT
Touche 3 ou ▼	DESCENTE
Touche 4	ARRÊT

Pour mémoriser ou effacer les émetteurs en Mode I voir le chapitre 3 "Programmations".

4.2.2) Mode II

Ce mode permet d'associer à chaque touche de l'émetteur l'une des commandes suivantes: 1 "pas-à-pas" (montée-arrêt-descente-arrêt...), 2 "montée", 3 "descente", 4 "arrêt".

Si l'on souhaite associer à une autre touche du même émetteur une autre commande, il faut effectuer une nouvelle mémorisation.

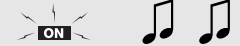
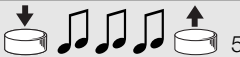

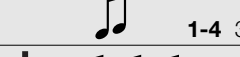

Durant cette phase le choix de la touche sur laquelle on appuie est important et dans la mémoire une place est occupée pour chaque touche mémorisée.

Exemple 1	mémorisation Mode II	
Touche 1	MONTÉE	sur TT1V n°1
Touche 2	DESCENTE	sur TT1V n°1
Touche 3	MONTÉE	sur TT1V n°2
Touche 4	DESCENTE	sur TT1V n°2

Esempio 2	mémorisation Mode II	
Touche 1	PAS-À-PAS	sur TT1V n°1
Touche 2	PAS-À-PAS	sur TT1V n°2
Touche 3	MONTÉE	sur TT1V n°3
Touche 4	DESCENTE	sur TT1V n°3





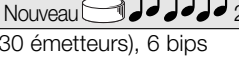
- ⚠ **Il n'est pas possible d'effectuer la programmation du temps de travail avec un émetteur mémorisé en Mode II**
- Si un émetteur est programmé en Mode II il ne peut pas être utilisé en mode "multigroupe".**

Quand la mémoire ne contient aucun émetteur, on peut procéder à la mémorisation du premier en Mode II de la manière suivante:

Tableau "A7"	Mémorisation du premier émetteur en Mode II	Exemple
1.	Au moment où la logique de commande est alimentée, on entend 2 longs bips (biip)	
2.	Dans les 5 secondes qui suivent, presser la touche à mémoriser sur l'émetteur et la maintenir enfoncée jusqu'à la fin des 3 bips signalant que la mémorisation a été effectuée puis la relâcher	
3.	Dans les 3 secondes qui suivent, commencer à presser la même touche de l'émetteur un nombre de fois égal à la commande désirée: 1 = "pas-à-pas" 2 = "montée" 3 = "descente" 4 = "arrêt"	
4.	Au bout d'environ 3 secondes on entendra un nombre de bips égal à la commande sélectionnée	
5.	Dans les 2 secondes qui suivent, presser de nouveau la même touche pour confirmer la programmation et la relâcher au premier des 3 bips.	

Note: Si la mémorisation a été effectuée correctement, on entendra 3 longs bips. Si au point 4 on n'entend pas le nombre de bips égal à la commande désirée, attendre quelques secondes pour sortir de la procédure sans confirmer la mémorisation.

Quand un ou plusieurs émetteurs sont déjà mémorisés, il est possible d'en mémoriser d'autres en Mode II en suivant cette procédure:

Tableau "A8"	Mémorisation d'autres émetteurs en Mode II	Exemple
1.	Maintenir enfoncée la nouvelle touche à mémoriser sur l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes) puis la relâcher	Nouveau 
2.	Dans les 5 secondes qui suivent presser et maintenir enfoncée environ 5 secondes la touche d'un émetteur déjà mémorisé (ancien) jusqu'à ce que l'on entende 2 bips rapides, puis la relâcher.	Ancien 
3.	Dans les 5 secondes qui suivent, presser de nouveau la même touche de l'émetteur (ancien) un nombre de fois égal à la commande désirée: 1 = "pas-à-pas" 2 = "montée" 3 = "descente" 4 = "arrêt"	Ancien 
4.	Au bout d'environ 3 secondes on entendra un nombre de bips égal à la commande précédemment sélectionnée	
5.	Dans les 2 secondes qui suivent, presser de nouveau la nouvelle touche à mémoriser sur l'émetteur pour confirmer la programmation et la relâcher au premier des 3 bips.	Nouveau 

Note: Si la mémorisation a été effectuée correctement, on entendra 3 longs bips. Quand la mémoire est pleine (30 émetteurs), 6 bips indiqueront que l'émetteur ne peut pas être mémorisé.

Il est possible de mémoriser de manière simple un nouvel émetteur en maintenant les caractéristiques de l'ancien en suivant la procédure du tableau "A9".

Le nouvel émetteur ainsi mémorisé héritera des caractéristiques de l'ancien, c'est-à-dire que si l'ancien était mémorisé en Mode I, le nouveau fonctionnera lui aussi en Mode I; si l'ancien était mémorisé en Mode II, la touche du nouvel émetteur sera associée à la même commande que l'ancien.

Tableau "A9"	Mémorisation d'autres émetteurs	Exemple
1.	Maintenir enfoncée la touche du nouvel émetteur que l'on désire mémoriser pendant au moins 3 secondes puis la relâcher	Nouveau 3s
2.	Presser la touche de l'émetteur déjà activé (ancien) pendant au moins 3 secondes puis la relâcher	Ancien 3s
3.	Presser de nouveau la touche du nouvel émetteur pendant au moins encore 3 secondes puis la relâcher	Nouveau 3s
4.	Presser de nouveau la touche de l'ancien émetteur jusqu'à ce l'on entende 3 bips qui confirment la mémorisation du nouvel émetteur	Ancien 3s

Note: Quand la mémoire est pleine (30 émetteurs), 6 Bips indiqueront que l'émetteur ne peut pas être mémorisé.

S'il se révèle nécessaire d'effacer toutes les données contenues dans la mémoire de la logique de commande en utilisant un émetteur **mémorisé en Mode II**, on peut exécuter cette procédure.

On peut effacer:

- uniquement les émetteurs en s'arrêtant au point 4
- toutes les données (émetteurs et programmation du temps de travail), en complétant la procédure jusqu'au point 5.

Tableau "A10"	Effacement de la mémoire avec émetteur mémorisé en Mode II	Exemple
1.	Presser et relâcher une touche mémorisée en mode II, ne pas se préoccuper si le moteur se met en marche. Presser de nouveau et maintenir enfoncée la même touche de l'émetteur (le moteur doit maintenant cesser son mouvement) jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes), puis relâcher.	5s
2.	Presser de nouveau et maintenir enfoncée la même touche de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche exactement durant le troisième bip.	
3.	Presser de nouveau et maintenir enfoncée la même touche de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche exactement durant le troisième bip	
4.	Presser de nouveau et maintenir enfoncée la même touche de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche exactement durant le troisième bip	
5.	Si l'on veut effacer complètement toutes les données présentes dans la mémoire, dans les 2 secondes presser une nouvelle fois la même touche puis la relâcher	2s

Note: Au bout de quelques secondes, 5 bips signalent que tous les codes en mémoire ont été effacés.

5) Que faire si... petit guide en cas de problème !

Après l'alimentation de la logique de commande, on n'entend aucun bip et les émetteurs ne commandent aucun mouvement.

Contrôler que la logique de commande est correctement alimentée: la tension de secteur doit être présente entre les bornes 6-7. Si l'alimentation est correcte, il y a probablement une panne grave et la carte doit être remplacée.

Après une commande par radio, on entend 6 bips et la manœuvre ne démarre pas.

La radiocommande n'est pas synchronisée, il faut répéter la mémorisation de l'émetteur.

Après une commande, on entend 10 Bips puis la manœuvre démarre.

L'autodiagnostic des paramètres en mémoire a détecté une anomalie quelconque. Dans ce cas il faut effectuer un effacement total de la mémoire et répéter la mémorisation des émetteurs et la programmation du temps de travail

On n'arrive pas à programmer le temps de travail en suivant la procédure du tableau "A4"

Il n'est pas possible de programmer le temps de travail avec les émetteurs mémorisés en Mode II, vérifier que l'émetteur est mémorisé en Mode I (touche ▲ = MONTÉE, touche ■ = ARRÊT, touche ▼ = DESCENTE)

Le moteur est arrêté mais parfois il faut donner deux fois la commande de pas-à-pas pour le mettre en marche.

Le temps de travail programmé pourrait être trop long par rapport à la durée effective de la manœuvre même si le moteur est arrêté au niveau d'un fin de course, la logique de commande pourrait considérer le moteur encore en mouvement à cause d'une commande précédente. Dans ce cas, la première commande est interprétée comme un ARRÊT et la deuxième comme une commande de mouvement. Dans ce cas il suffit de programmer correctement le temps de travail (voir chapitre 3.1)

6) Caractéristiques techniques

Toutes les caractéristiques se réfèrent à une température de 20 °C

Logique de commande

Alimentation	: 230Vac (+10-15%) 50Hz
Puissance maximum moteurs	: 500W / 400VA
Température de fonctionnement	: -20 ÷ 50 °C
Dimensions / poids	: 98 x 26 x 20 / 45g
Indice de protection	: IP55 (boîtier intact)
Temps d'orientation des lamelles	: 2-3 secondes avec commande "homme mort"
Durée manœuvre	: De 4 à 250 secondes (en usine env. 150 s) après le temps d'orientation

Récepteur radio

Fréquence	: 433.92MHz
Codage	: FLO (fixed code), FLOR (rolling code) SMILO (rolling code)
Nombre d'émetteurs mémorisables	: 30 avec au maximum 3 capteurs climatiques
Portée des émetteurs	: Estimée à 150 m en espace libre et à 20 m à l'intérieur d'édifices *

* La portée des émetteurs est fortement influencée par d'autres dispositifs qui opèrent à la même fréquence avec des émissions continues telles que les alarmes, les écouteurs radio, etc. et qui interfèrent avec le récepteur de la logique de commande.

Nice se réserve le droit d'apporter des modifications aux produits à tout moment si elle le jugera nécessaire.

Déclaration de conformité

N°: 189/TT1V Rev 0

Nice S.p.a. via Pezza Alta, 13 Rustignè Oderzo (TV) ITALY déclare que le produit: "mindy TT1V" est conforme aux conditions essentielles de sécurité des directives R&TTE 1999/5/CE

Date
17-05-2004

Administrateur Délégué
Lauro Buoro

F

Hinweise

Die Steuerung TT1V dient zur Schaltung einphasiger, mit Netzspannung gespeister Asynchronmotoren, die zur Automatisierung von Rollläden benutzt werden. Jeder andere Gebrauch ist unsachgemäß und daher verboten.

Die Installation muss von technischem Personal unter voller Einhaltung der gültigen elektrischen Vorschriften und der Sicherheitsverordnungen durchgeführt werden.

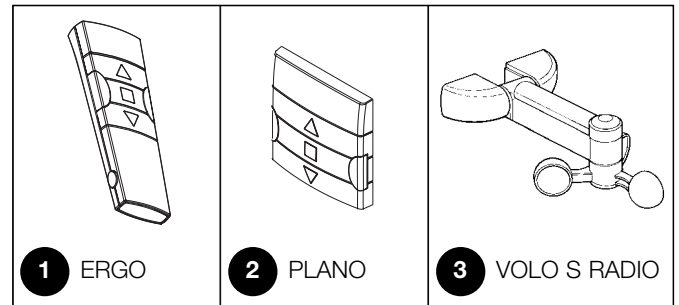
1) Beschreibung des Produkts

Mit der Steuerung TT1V können einphasige, mit Netzspannung gespeiste Asynchronmotoren gesteuert werden, mit Anschlüssen wie "GEMEINSAM" "AUF" "AB", die zur Automatisierung von Markisen, Rollläden und ähnlichem verwendet werden.

In die Steuerung ist ein Funkempfänger eingebaut, der auf einer Frequenz von 433.92 MHz mit Rolling Code Technologie arbeitet und ein hohes Sicherheitsniveau gewährleistet. Für jede Steuerung können bis zu 30 Sender der Serie "ERGO" (Abb. 1), "PLANO" (Abb. 2) oder Funkensoren „VOLO S RADIO“ (Abb. 3) gespeichert werden.

Bei jedem Steuerbefehl erfolgt die Bewegung in den ersten 2-3 Sekunden mit "Todmannfunktion", so dass die Lamellen der Rollläden verstellt werden können; nach Ablauf dieser Zeit wird der Motor im halbautomatischen Modus aktiviert und die An- oder Abtriegsbewegung wird beendet. Wenn man die funkgesteuerten Wetterwächter "VOLO S RADIO" (Abb. 3) benutzt, kann die Bewegung der Rollläden je nach Wind, Sonne oder Regen automatisch betrieben werden.

Anmerkung: Neben "ERGO", "PLANO" und "VOLO S RADIO" kann die Steuerung auch andere Sender und andere Betriebsarten betreiben; für Informationen wird auf Kapitel 4) "Weitere Auskünfte" verwiesen.



2) Installation

⚠ Elektrische Anlagen und Automatisierungen müssen von erfahrenerm und qualifiziertem Personal unter Einhaltung der gesetzlichen Vorschriften durchgeführt werden. Alle Anschlüsse müssen ohne Stromversorgung ausgeführt werden.

1. Motorkabel und Versorgungskabel ca. 3 cm abisolieren, dann die einzelnen Drähte ca. 5 mm.
2. Die Box öffnen und den „Stopfen zur Kabeldurchführung“ entfernen, wie in Abb. 5 gezeigt
3. Die beiden Kabel durch die dazu bestimmten Bohrungen im „Stopfen“ führen (siehe Abb. 6)
4. Die Karte ein paar Zentimeter herausziehen (siehe Abb. 7)
5. Die Drähte an die Klemmen wie in Abb. 8 und auf dem Plan in Abb.

- 4 angegeben und nach den Anweisungen in Kapitel 2.1 anschließen.
6. Die Kabel wie in Abb. 9 gezeigt biegen.
7. Die Steuerkarte in die Box schieben und prüfen, dass sich der abisolierte Kabelteil ganz in der Box befindet. Den „Stopfen“ über die Kabel gleiten lassen, bis sie ganz zugedeckt sind (siehe Abb. 10).
8. Die Steuerung kann direkt im Kasten untergebracht werden, ggf. zweiseitiges Klebeband zur Befestigung benutzen. Um Wasserinfiltrationen zu vermeiden, sollte sie mit den Kabeln nach unten gerichtet angebracht werden, wie in Abb. 1 gezeigt; keinesfalls mit nach oben gerichteten Kabeln anbringen (Abb. 12).

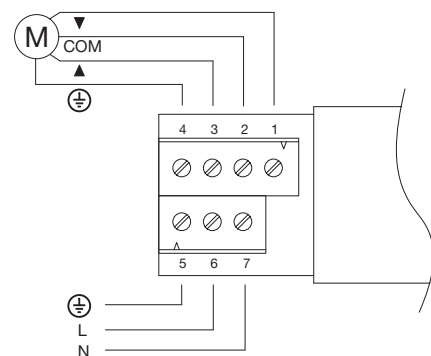
⚠ Die Box darf nie und aus keinem Grunde gelocht werden.

2.1) Elektrische Anschlüsse

⚠ Die Anschlüsse genau wie vorgesehen ausführen; im Zweifelsfall keine Versuche machen, sondern die dazu bestimmten technischen Blätter zu Rate ziehen, die auch im Web unter www.niceforyou.com zur Verfügung stehen.

Ein falscher Anschluss kann schwere Defekte an der Steuerung verursachen.

4



2.1.1) Anschluss des Motors

Der einphasige Asynchronmotor muss an den Klemmen 1-2-3-4 (AB, GEMEINSAMER LEITER, AUF, ERDE) an der Netzspannung angeschlossen werden. "AB" entspricht der Taste ▼ der Fernbedienungen, "AUF" der Taste ▲ (Richtung infolge des Ansprechens des Windwächters). Ist der

Dreh sinn unkorrekt, die Anschlüsse der Klemmen 1 und 3 austauschen.

⚠ Nicht mehr als einen Motor an jede Steuerung anschließen; ggf. die speziellen Erweiterungen „TTE“ verwenden.

2.1.2) Versorgung

Die Hauptversorgung der Steuerung muss unter Verwendung der Klemmen 5-6-7 (Erde, Phase und Nullleiter) ausgeführt werden, wie in Abb. 2 „Elektrische Anschlüsse“ angegeben.

2.1.3) Wetterwächter

Die Steuerung betreibt funkgesteuerte Wetterwächter des Typs „VOLO S RADIO“ (bis max. Nr. 3 Wetterwächter).

Die Speicherung eines Wächters „VOLO S RADIO“ erfolgt wie jene eines normalen Senders nach dem Verfahren in Tab. „A2“. Die Ansprechstufen müssen direkt am „VOLO S RADIO“ programmiert werden. Den Vorrang

hat der Windwächter, gefolgt von Regen und Sonne; für die Einzelheiten siehe die Anleitung von „VOLO S RADIO“.

⚠ ATTENZIONE: durch die Auslösung des Windwächters wird derselbe Steuerbefehl wie durch Druck auf die Taste ▲ der Fernbedienungen verursacht.







3) Programmierungen

Jeder Sender bzw. jeder funkgesteuerter Sensor wird von der Steuerung an einem „Code“ erkannt, der anders als jeder andere Sendercode ist. Deshalb ist eine Speicherungsphase notwendig, in der man die Steuerung auf die Erkennung jedes einzelnen Senders vorbereitet.

⚠ • Alle Speichersequenzen müssen innerhalb der vorgesehenen Zeitgrenzen ausgeführt werden.







- An Sendern, die mehrere „Gruppen“ vorsehen, muss vor der Speicherung die Gruppe gewählt werden, der die Steuerung zugeordnet werden soll.
- Die Programmierung per Funk kann an allen Steuerungen erfolgen, die sich in der Reichweite des Senders befinden, daher sollte nur die betreffende Steuerung gespeist sein.

Ist kein Sender im Speicher enthalten, so kann der erste wie folgt eingegeben werden:

Tabelle „A1“	Speicherung des ersten Senders (Abb. 13)	Beispiel
1.	Sobald die Steuerung mit Spannung versorgt ist, wird man 2 lange Bieptöne (biip) hören.	 
2.	Innerhalb von 5 Sekunden auf Taste ■ des zu speichernden Senders drücken und diese gedrückt halten (ca. 3 Sekunden lang).	 
3.	Die Taste ■ loslassen, wenn man den ersten der 3 Bieptöne hört, welche die Speicherung bestätigen.	 

Anmerkung: Enthält die Steuerung bereits gespeicherte Sender, wird man beim Einschalten 2 kurze Bieptöne (bip) hören; in diesem Fall kann man nicht wie beschrieben weitermachen, sondern es muss auf die andere Art gespeichert werden.

Wenn ein oder mehrere Sender bereits gespeichert sind, können andere wie folgt aktiviert werden:

Tabelle „A2“	Speicherung anderer Sender (Abb. 14)	Beispiel
1.	Die Taste ■ des neuen Senders gedrückt halten, bis man einen Biepton hört (nach ca. 5 Sekunden).	Neu   5s
2.	Langsam drei Mal auf Taste ■ eines bereits gespeicherten Senders (alt) drücken.	Alt   X3
3.	Nochmals auf Taste ■ des neuen Senders drücken und die Taste loslassen, wenn man den ersten der 3 Bieptöne hört..	Neu  

Anmerkung: Nach erfolgreicher Speicherung wird man 3 lange Bieptöne hören. Ist der Speicher voll (30 Sender), werden 6 Bieptöne melden, dass der Sender nicht gespeichert werden kann.












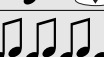



Falls ein Löschen des Speichers der Steuerung erforderlich sein sollte, kann dieses Verfahren ausgeführt werden.

Das Löschen des Speichers ist möglich:

- mit einem **nicht gespeicherten** Sender, angefangen bei Punkt A.
- mit einem **bereits gespeicherten** Sender, angefangen bei Punkt Nr.1

Man kann folgendes löschen:

- nur Sender, wobei man bei Punkt Nr. 4 beendet
- alle Daten (Sender und Programmierung der Arbeitszeit), wobei man das Verfahren bis Punkt Nr. 5 vollendet.

Tabelle „A3“	Löschen des Speichers (Abb. 15)	Beispiel
➔ A	Mit nicht gespeister Steuerung die Überbrückung an der Steuerkarte entfernen (siehe Abb. 15). Die Überbrückung muss nach Beendigung des Löschsens wieder hergestellt werden.	 
B	Die Steuerung mit Strom versorgen und warten, bis man die 2 anfänglichen Bieptöne hört.	 
➔ 1	Die Taste ■ eines bereits gespeicherten Senders gedrückt halten, bis man einen Biepton hört (nach ca. 5 Sekunden), dann loslassen.	  5s
2	Die Taste ▲ des Senders gedrückt halten, bis man 3 Bieptöne hört; die Taste ▲ genau während des dritten Bieptons loslassen.	 
3	Die Taste ■ des Senders gedrückt halten, bis man 3 Bieptöne hört; die Taste ■ genau während des dritten Bieptons loslassen.	 
➔ 4	Die Taste ▼ des Senders gedrückt halten, bis man 3 Bieptöne hört; die Taste ▼ genau während des dritten Bieptons loslassen.	 
5	Wenn man alle gespeicherten Daten löschen will, innerhalb von 2 Sekunden gleichzeitig auf die beiden Tasten ▼ ▲ drücken, bis man den ersten von 5 Bieptönen hört, dann die Tasten loslassen.	  

Anmerkung: Die 5 Bieptöne melden, dass alle gespeicherten Codes gelöscht sind.

D

3.1) Programmierung der Arbeitszeit

Die "Arbeitszeit" ist die Zeit, in der die Steuerung den Motor steuert; der vom Hersteller oder nach einem Löschen des Speichers eingestellte Wert ist ca. 150 Sekunden. Die Arbeitszeit kann, wenn man es wünscht, von einem Minimum von 4 Sekunden bis zu einem Maximum von 240 Sekunden geändert werden. Die Programmierung erfolgt mit "Selbsterlernung", d.h. dass die Zeit gemessen wird,

die zur Durchführung der gesamten Bewegung notwendig ist. Der Motor muss an einen Endschalter gebracht werden, dann die für den Motor schwierigste Bewegung (und daher die langsamste), gewöhnlich also die Anstiegsbewegung messen. Die Arbeitszeit sollte auf ein paar Sekunden mehr programmiert werden als die Zeit, die zur Durchführung der Bewegung notwendig ist.

Tabelle "A4" Programmierung der Arbeitszeit (Abb. 16)		Beispiel
1.	Die Taste ■ eines bereits gespeicherten Senders gedrückt halten, bis man einen Biepton hört (nach ca. 5 Sekunden), dann loslassen.	5s
2.	Erneut auf Taste ■ drücken, bis man 4 kurze Bieptöne hört (nach ca. 5 Sekunden), dann loslassen.	5s
3.	Auf Taste ▲ (oder Taste ▼) drücken, damit die Bewegung und die Zählung der Zeit beginnen	
4.	Warten, bis der Motor die Bewegung beendet hat und nach ein paar Sekunden auf Taste ■ drücken, um die Zählung der Zeit zu stoppen; 3 Bieptöne werden melden, dass die neue Arbeitszeit gespeichert ist.	

Anmerkung: Um die vom Hersteller eingegebene Arbeitszeit (150 Sekunden) rückzustellen, an Punkt Nr. 3 auf Taste 5 drücken, bis man den ersten der 3 Bieptöne hört, mit denen die erfolgte Programmierung bestätigt wird.

4) Weitere Auskünfte

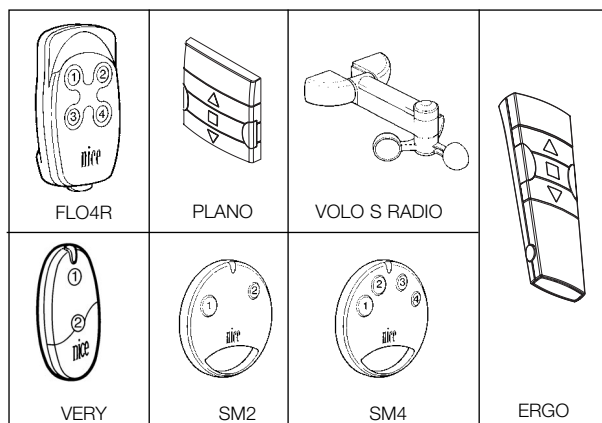
Neben den Sendern der Serien "ERGO" und "PLANO" erkennt die Steuerung auch andere von Nice hergestellte Sender (siehe Kap. 4.1 "Anwendbare Sender").

Mit entsprechender Speicherverfahren der Sender kann jeder Sendertaste auch ein besonderer Steuerbefehl zugeordnet werden (siehe Kap. 4.2 "Programmierung der Sender im Modus I und im Modus II").

4.1) Anwendbare Sender

In Tabelle "A5" sind die anwendbaren Sender mit der jeweiligen Funkcodierung angegeben.

Tabelle "A5"		Sender
CODIERUNG		
FLOR	Rolling code	ERGO1 - ERGO4 - ERGO6
		PLANO1 - PLANO4 - PLANO6 - PLANO TIME
		VOLO S RADIO
		FLO1R - FLO2R - FLO4R
		VERY VR
SMILO	Rolling code	SM2 - SM4
FLO	Fixed code	FLO1 - FLO2 - FLO4
		VERY VE



Da die Sendercodierungen unterschiedlich sind und die Steuerung sie nicht gleichzeitig erkennen kann, bestimmt der erste gespeicherte Sender den Codierungstyp und daher die Sender, die danach gespeichert werden können.

Wenn man den Sendertyp wechseln will, müssen alle Codes gelöscht werden (siehe Tabellen "A3" "A10").

Der Codierungstyp kann überprüft werden, indem man die Bieptöne zählt, die von der Steuerung beim Einschalten abgegeben werden.

Tabelle "A6"		Codierungstyp der gespeicherten Sender
BIE		
1 kurzer Biepton		Sender mit FLO Codierung
2 kurze Bieptöne		Sender mit FLOR Codierung
3 kurze Bieptöne		Sender mit SMILO Codierung
4 kurze Bieptöne		Speicher leer (kein Sender gespeichert)

4.2) Speicherung der Sender im Modus I und im Modus II

In den Tabellen "A1" und "A2" ist die Speicherung der Sender im Modus I beschrieben; in diesem Modus ist jeder Taste ein Steuerbefehl zugeteilt:

Taste 1 = ▲ = AUF

Taste 2 = ■ = STOP

Taste 3 = ▼ = AB.

Die Sender können auch im Modus II gespeichert werden; dieser Modus ermöglicht größte Flexibilität bei der Benutzung der Sender. In derselben Steuerung können Sender sowohl im Modus I als auch im Modus II gespeichert werden. Es folgt eine Beschreibung der Unterschiede zwischen den beiden Programmierungsmodalitäten.

4.2.1) Modus I

Mit dieser Modalität ist der den Sendertasten zugeordnete Steuerbefehl fest: mit Taste 1 (oder ▲) wird der Befehl Auf erteilt, mit Taste 2 (oder ■) der Befehl Stop, mit Taste 3 (oder ▼) der Befehl Ab, eine eventuelle 4. Taste erteilt den Befehl Stop.

Für jeden Sender führt man eine einzige Speicherphase aus und **in dieser Phase ist es nicht wichtig, auf welche Taste gedrückt wird**; es wird nur ein Speicherplatz belegt.

Zum Speichern oder Löschen der Sender im Modus I, siehe Kapitel 3 "Programmierungen".

Beispiel	Speicherung in Modus I
Taste 1 oder ▲	AUF
Taste 2 oder ■	STOP
Taste 3 oder ▼	AB
Taste 4	STOP

4.2.2) Modus II

Mit dieser Modalität kann jeder Sendertaste einer der folgenden Steuerbefehle zugeteilt werden: 1 "Schrittbetrieb" (Auf-Stop-Ab-Stop...), 2 "Auf", 3 "Ab", 4 "Stop".

Wenn man einer anderen Taste desselben Senders einen anderen Steuerbefehl zuteilen will, muss eine neue Speicherung durchgeführt werden.

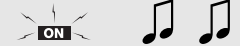


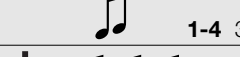

In dieser Phase ist die Wahl der gedrückten Taste wichtig, und im Speicher wird für jede gespeicherte Taste ein Platz belegt.

Beispiel 1	Speicherung Modus II	
Taste 1	AUF	an TT1V Nr. 1
Taste 2	AB	an TT1V Nr. 1
Taste 3	AUF	an TT1V Nr. 2
Taste 4	AB	an TT1V Nr. 2

Beispiel 2	Speicherung Modus II		
Taste 1	SCHRITTBETRIEB	an TT1V Nr. 1	
Taste 2		SCHRITTBETRIEB	an TT1V Nr. 2
Taste 3		AUF	an TT1V Nr. 3
Taste 4		AB	an TT1V Nr. 3





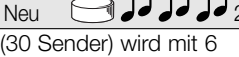
- ⚠ **Die Programmierung der Arbeitszeit kann mit einem in Modus II gespeicherten Sender nicht ausgeführt werden**
- ⚠ **Wenn ein Sender im Modus II programmiert ist, kann er in der Modalität "Vielfachgruppe" nicht benutzt werden.**

Wenn der Speicher keinen Sender enthält, kann der erste Sender wie folgt im Modus II gespeichert werden:

Tabelle "A7"	Speicherung des ersten Senders im Modus II	Beispiel
1.	Sobald die Steuerung versorgt ist, wird man 2 lange Bieptöne (biip) hören	
2.	Innerhalb von 5 Sekunden auf die Taste des zu speichernden Senders drücken und diese gedrückt halten, bis alle 3 Bieptöne beendet sind, mit denen die erfolgte Speicherung bestätigt wird, dann loslassen.	
3.	Innerhalb von 3 Sekunden sofort auf dieselbe Sendertaste drücken, wie die Zahl des gewünschten Steuerbefehls ist: 1 = "Schrittbetrieb" 2 = "Auf" 3 = "Ab" 4 = "Stop"	
4.	Nach ca. 3 Sekunden werden so viele Bieptöne abgegeben, wie die Zahl des gewählten Steuerbefehls ist	
5.	Innerhalb von 2 Sekunden erneut auf dieselbe Taste drücken, um die Programmierung zu bestätigen, und beim ersten der 3 Bieptöne loslassen.	

Anmerkung: Wenn die Speicherung gelungen ist, wird man 3 lange Bieptöne hören. Sollte man an Punkt 4 nicht so viele Bieptöne hören, wie die Zahl des gewünschten Steuerbefehls ist, ein paar Sekunden warten und das Verfahren ohne Bestätigung der Speicherung beenden.









Wenn einer oder mehrere Sender bereits gespeichert sind, können andere Sender nach dem folgenden Verfahren im Modus II gespeichert werden:

Tabelle "A8"	Speicherung anderer Sender im Modus II	Beispiel
1.	Die neue zu speichernde Sendertaste gedrückt halten, bis man einen Biepton hört (nach ca. 5 Sekunden), dann loslassen	Neu 
2.	Innerhalb von 5 Sekunden für 5 Sekunden auf die Taste eines bereits gespeicherten Senders drücken (alt) bis man zwei kurze Bieptöne hört, dann loslassen.	Alt 
3.	Innerhalb von 5 Sekunden erneut sofort auf dieselbe Taste des Senders (alt) drücken, wie die Zahl des gewünschten Steuerbefehls ist: 1 = "Schrittbetrieb" 2 = "Auf" 3 = "Ab" 4 = "Stop"	Alt 
4.	Nach ca. 3 Sekunden werden so viele Bieptöne abgegeben, wie die Zahl des gewählten Steuerbefehls ist	
5.	Innerhalb von 2 Sekunden erneut auf dieselbe Taste drücken, um die Programmierung zu bestätigen, und beim ersten der 3 Bieptöne loslassen.	Neu 

Anmerkung: Wenn die Speicherung gelungen ist, wird man 3 lange Bieptöne hören. Wenn der Speicher voll ist (30 Sender) wird mit 6 Bieptönen gemeldet, dass der Sender nicht gespeichert werden kann.



Ein neuer Sender kann mit den Merkmalen des alten Senders nach dem Verfahren in Tabelle "A9" auf einfache Weise gespeichert werden. Der so gespeicherte neue Sender wird die Merkmale des alten erben, d.h. dass der neue Sender im Modus I funktionieren wird, wenn der alte in diesem Modus gespeichert war; wenn der alte Sender im Modus II gespeichert war, wird auch der Taste des neuen Senders derselbe Steuerbefehl wie am alten Sender zugeteilt.














Tabelle "A9"	Speicherung anderer Sender	Beispiel
1.	Die Taste des neuen Senders mindestens 3 Sekunden gedrückt halten, dann loslassen	Neu   3s
2.	Die Taste des bereits aktivierten Senders (alt) mindestens 3 Sekunden drücken, dann loslassen.	Alt   3s
3.	Erneut die taste des neuen Senders mindestens 3 weitere Sekunden drücken, dann loslassen.	Neu   3s
4.	Die Taste des alten Senders erneut drücken, bis man 3 Bieptöne hört, mit denen die Speicherung des neuen Senders bestätigt wird	Alt   3s

Anmerkung: Wenn der Speicher voll ist (30 Sender) wird mit 6 Bieptönen gemeldet, dass der Sender nicht gespeichert werden kann.

Wenn man alle im Speicher der Steuerung enthaltenen Daten mit einem Sender löschen muss, der **im Modus II gespeichert ist**, kann dieses Verfahren ausgeführt werden:

Man kann löschen:

- nur die Sender, wobei man an Punkt 4 abbricht
- alle Daten (Sender und Programmierung der Arbeitszeit), wobei man das Verfahren nach Punkt 5 beendet.

Tabelle "A10"	Löschen des Speichers mit einem in Modus II gespeichertem Sender	Beispiel
1.	Auf eine in Modus II gespeicherte Taste drücken und loslassen; keine Angst, wenn sich der Motor in Bewegung setzt. Dieselbe Sendertaste erneut drücken und gedrückt halten (der Motor muss nun stillstehen), bis man einen Biepton hört (nach ca. 5 Sekunden), dann loslassen.	  5s
2.	Dieselbe Sendertaste erneut drücken und gedrückt halten, bis man 3 Bieptöne hört; die Taste genau während des dritten Bieptons loslassen.	  
3.	Dieselbe Sendertaste erneut drücken und gedrückt halten, bis man 3 Bieptöne hört; die Taste genau während des dritten Bieptons loslassen.	  
4.	Dieselbe Sendertaste erneut drücken und gedrückt halten, bis man 3 Bieptöne hört; die Taste genau während des dritten Bieptons loslassen.	  
5.	Wenn man alle Daten im Speicher ganz löschen will, innerhalb von 2 Sekunden erneut auf dieselbe Taste drücken und loslassen.	  2s

Anmerkung: Nach ein paar Sekunden werden 5 Bieptöne melden, dass alle Codes aus dem Speicher gelöscht sind.

5) Was tun, wenn... kleiner Leitfaden, wenn etwas nicht funktioniert!

Nach der Versorgung der Steuerung hört man keinen Biepton und die Sender geben keinen Befehl ab.

Prüfen, ob die Steuerung korrekt zwischen den Klemmen 6-7 mit der Netzspannung gespeist ist. Sollte die Versorgung korrekt sein, liegt wahrscheinlich ein schwerer Defekt vor und die Steuerung muss ersetzt werden

Nach einem Befehl per Funk hört man 6 Bieptöne, aber keine Bewegung erfolgt

Die Funksteuerung ist nicht synchronisiert, der Sender muss neu gespeichert werden.

Nach einem Befehl hört man 10 Bieptöne, dann erfolgt die Bewegung.

Die Selbstdiagnose der gespeicherten Parameter hat eine Störung festgestellt. In diesem Fall muss der Speicher ganz gelöscht werden, dann die Programmierung der Fernbedienungen und der Arbeitszeit wiederholen.

Die Programmierung der Arbeitszeit nach dem Verfahren in Tab. "A4" gelingt nicht

Die Arbeitszeit kann mit in Modus II gespeicherten Sendern nicht programmiert werden; prüfen, ob die Fernbedienung im Modus I eingegeben ist (Taste ▲ = AUF, Taste ■ = STOP, Taste ▼ = AB).

Der Motor steht, aber ab und zu muss ich den Befehl Schrittbetrieb zweimal geben, damit er sich in Bewegung setzt.

Es könnte sein, dass die Arbeitszeit gegenüber der effektiven Bewegungsdauer zu lang programmiert ist: Obwohl der Motor an einem Endschalter stillsteht, könnte die Steuerung meinen, dass er sich aufgrund des vorherigen Steuerbefehls noch bewegt. In diesem Fall wird der erste Steuerbefehl als ein STOP und der zweite als eine Bewegung ausgedeutet. Es genügt, die Arbeitszeit korrekt zu programmieren (siehe Kap. 3.1)

6) Technische Merkmale

Alle technischen Merkmale beziehen sich auf eine Temperatur von 20°C

Elektronische Steuerung

Versorgung	: 230Vac (+10-15%) 50Hz
Höchstleistung der Motoren	: 500W / 400VA
Betriebstemperatur	: -20 ÷ 50 °C
Abmessungen / Gewicht	: 98 x 26 x 20 / 45g
Schutzart	: IP55 (unbeschädigte Box)
Zeit zum Verstellen der Lamellen	: 2-3 Sekunden mit "Todmannfunktion"
Bewegungsdauer	: von 4 bis 250 Sekunden (werkseitig auf ca. 150 Sek. eingestellt) nach der Verstellzeit

Funkempfänger

Frequenz	: 433.92MHz
Codierung	: FLO (Fixed Code), FLOR (Rolling Code) SMILO (Rolling Code)
Anzahl speicherbare Sender	: 30 mit max. 3 Wetterwächtern
Reichweite der Sender	: Auf freiem Feld ca. 150 m und 20 m in Gebäuden.*

* Die Reichweite der Sender kann durch andere Vorrichtungen, die mit derselben Frequenz ständig funktionieren, wie Alarmer, Kopfhörer, usw. und mit dem Empfänger der Steuerung interferieren, stark beeinträchtigt werden.

Nice behält sich das Recht vor, jederzeit Änderungen am Produkt anzubringen.

Konformitätserklärung

N°: 189/TT1V Rev 0

Nice S.p.a. via Pezza Alta, 13 Rustignè Oderzo (TV) ITALY erklärt, dass das Produkt: "mindy TT1V" mit den wesentlichen Sicherheitsanforderungen folgender Richtlinien konform ist: R&TTE 1999/5/CE

Datum
17-05-2004

Der Geschäftsführer
Lauro Buoro

D

Advertencias

La central TT1V es adecuada para accionar un motor asincrónico monofásico alimentado con tensión de red, destinado a la automatización de cortinas venecianas; queda prohibido cualquier otro empleo diferente.

La instalación tiene que ser efectuada por personal técnico, respetando las normas eléctricas y de seguridad vigentes.

1) Descripción del producto

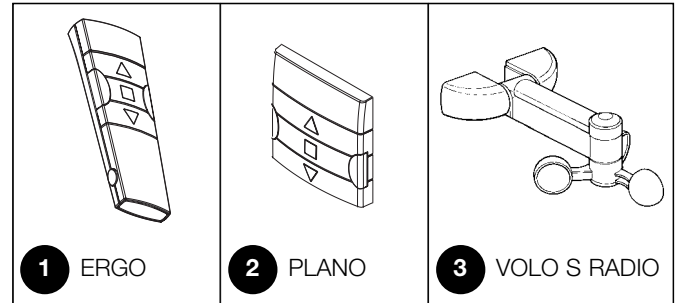
La central de mando TT1V permite accionar un motor asincrónico monofásico alimentado con tensión de red con conexiones tipo "COMÚN" "SUBIDA" "BAJADA", utilizado para automatizar cortinas venecianas.

La central incorpora un radioreceptor que trabaja con una frecuencia de 433.92 MHz con tecnología rolling code, la que garantiza niveles elevados de seguridad. Para cada central es posible memorizar hasta 30 transmisores de la serie "ERGO" (fig. 1), "PLANO" (fig.2) o sensores por radio "VOLO S RADIO" (fig. 3).

Con cada mando, durante los 2-3 primeros segundos de presión del transmisor, la función es de tipo "hombre muerto" y permite orientar las lamas de las venecianas, transcurrido dicho tiempo el mando activará el motor en modo semiautomático concluyendo la maniobra de subida o de bajada.

Si se utilizan los sensores por radio climáticos "VOLO S RADIO" (fig. 3) es posible activar automáticamente el movimiento de cortinas venecianas según las condiciones de viento, sol o lluvia.

Nota: Además de "ERGO", "PLANO" y "VOLO S RADIO", la central también puede controlar otros tipos de transmisores y otros modos de funcionamiento; para mayores informaciones, véase el capítulo 4) "Profundización".



2) Instalación

⚠ las instalaciones eléctricas y los automatismos deben ser instalados por personal experto y cualificado, respetando las normas vigentes. Todas las conexiones deben efectuarse sin que haya alimentación eléctrica.

1. Pele el cable del motor y el cable de alimentación 3 cm aproximadamente y después cada hilo alrededor de 5 mm.
2. Abra la caja quitando el tapón pasacable, tal como indicado en la fig. 5.
3. Pase los dos cables por los agujeros del pasacable del tapón (véase fig. 6).
4. Extraiga algunos centímetros la tarjeta de la caja (véase fig. 7).
5. Conecte los hilos a los bornes tal como indicado en la fig. 8, respetando el esquema de fig. 4 y aquello indicado en el capítulo 2.1).

6. Pliegue los cables como muestra la fig. 9.
7. Empuje la tarjeta hacia adentro de la caja, controle que la parte pelada del cable esté totalmente adentro de la caja, haga deslizar el tapón hasta cerrar completamente la caja (véase fig. 10).
8. La central puede colocarse directamente en la caja, si fuera necesario utilice cinta adhesiva para su fijación. Para evitar el riesgo de infiltraciones de agua es necesario colocarla con los cables hacia abajo, como se muestra en la fig. 11, evitando de colocarla con los cables hacia arriba (fig. 12).

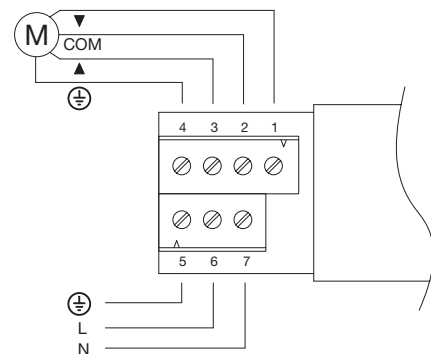
⚠ la caja nunca debe ser perforada por ningún motivo.

2.1) Conexiones eléctricas

⚠ Respete escrupulosamente las conexiones previstas, si tuviera dudas NO pruebe inútilmente, sino que consulte las fichas técnicas de profundización correspondientes que están disponibles en el sitio www.niceforyou.com.

Una conexión incorrecta puede provocar averías graves a la central.

4



2.1.1) Conexión del motor

El motor asincrónico monofásico debe conectarse a la tensión de red entre los bornes 1-2-3-4 (BAJADA, COMÚN, SUBIDA, TIERRA).

"BAJADA" corresponde al botón ▼ de los mandos a distancia, "SUBIDA" al botón ▲ (dirección de activación del anemómetro). Si el sentido de rotación no fuera correcto, intercambie las conexiones de los bornes 1 y 3.

⚠ No conecte más de un motor para cada central, de ser necesario utilice las ampliaciones "TTE"

2.1.2) Alimentación

La alimentación principal de la central debe efectuarse utilizando los bornes 5-6-7 (tierra, fase, neutro) tal como indicado en la fig. 4

2.1.5) Sensores climáticos

La central controla sensores climáticos por radio tipo "VOLO S RADIO" (hasta un máximo de 3). La memorización de un sensor "VOLO S RADIO" se realiza como un transmisor normal: siga el procedimiento de la tab. "A2". Los niveles de activación deben programarse directamente en el sensor "VOLO S RADIO". La activación

prioritaria es la de viento, siguen lluvia y sol; para mayores detalles, refiérase al manual de "VOLO S RADIO".

⚠ un accionamiento del anemómetro provoca un mando equivalente al botón ▲ de los transmisores


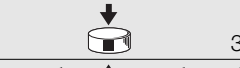

3) Programaciones

Cada transmisor o sensor por radio es reconocido por la central a través de un "código" que es diferente de cualquier otro transmisor. Por tal razón, se requiere una etapa de "memorización" con la que se prepara a la central para que reconozca cada uno de los transmisores.

⚠
 • **Todas las secuencias de memorización son por tiempo, es decir que deben efectuarse dentro de los límites de tiempo previstos.**


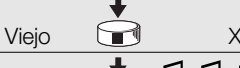

- **Con transmisores que prevean varios "grupos", antes de proceder con la memorización, hay que elegir el grupo al que asociar la central.**
- **La programación por radio puede realizarse en todas las centrales que se encuentran en el radio de alcance del transmisor y, por eso, es oportuno mantener alimentada sólo aquella interesada por la programación.**

Cuando en la memoria no hay ningún transmisor, se puede proceder a memorizar el primero de la siguiente manera:

Tabla "A1"	Memorización del primer transmisor (fig. 13)	Ejemplo
1.	Ni bien se conecta la alimentación a la central, se oirán 2 tonos de aviso largos (biiip).	
2.	Antes de 5 segundos, presione y mantenga apretado el botón ■ del transmisor a memorizar (durante alrededor de 3 segundos).	
3.	Suelte el botón ■ cuando oiga el primero de los 3 tonos de aviso que confirman la memorización	

Nota: si la central ya contiene transmisores memorizados, en el momento del encendido se oirán tonos de aviso cortos (bip) y no se podrá proceder como descrito, sino que habrá que usar el otro procedimiento de memorización (Tabla "A2").

Cuando han sido memorizados uno o varios transmisores, es posible habilitar otros de la siguiente manera:

Tabla "A2"	Memorización de otros transmisores (fig. 14)	Ejemplo
1.	Mantenga apretado el botón ■ del transmisor nuevo hasta que oiga un tono de aviso (después de alrededor de 5 segundos); luego, suéltelo.	Nuevo  5s
2.	Presione lentamente 3 veces el botón ■ de un transmisor ya memorizado.	Viejo  X3
3.	Presione de nuevo el botón ■ del nuevo transmisor y suéltelo al oír el primero de los 3 tonos de aviso.	Nuevo 

Nota: si la memorización ha sido correcta se oirán 3 tonos de aviso prolongados. Cuando la memoria está llena (30 transmisores), 6 tonos de aviso indicarán que el transmisor no puede ser memorizado.

Si fuera necesario borrar la memoria de la central se puede seguir este procedimiento.




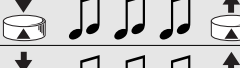


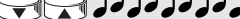
La memoria se puede borrar:

- con un transmisor **no memorizado**, empezando desde el punto A.
- con un transmisor **memorizado**, empezando el procedimiento

desde el punto N° 1.

Se pueden borrar:

- sólo los transmisores, terminando en el punto 4,
- todos los datos (transmisores y programación de tiempo de funcionamiento), completando el procedimiento hasta el punto 5.

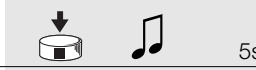

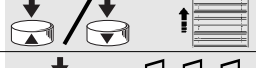

Tabla "A3"	Borrado de la memoria (fig. 15)	Ejemplo
➔ A	Con la central no alimentada, corte el puente de conexión presente en la tarjeta (véase fig. 15). El puente de conexión se debe restablecer después del borrado.	
B	Alimente la central y espere los tonos de aviso iniciales	
➔ 1	Mantenga apretado el botón ■ de un transmisor ya memorizado hasta que oiga un tono de aviso (después de alrededor de 5 segundos), después suéltelo.	 5s
2	Mantenga apretado el botón ▲ del transmisor hasta que oiga 3 tonos de aviso; suelte el botón ▲ exactamente durante el tercer tono de aviso.	
3	Mantenga apretado el botón ■ del transmisor hasta que oiga 3 tonos de aviso; suelte el botón ■ exactamente durante el tercer tono de aviso.	
➔ 4	Mantenga apretado el botón ▼ del transmisor hasta que oiga 3 tonos de aviso; suelte el botón ▼ exactamente durante el tercer tono de aviso.	
5	Si usted desea borrar todos los datos de la memoria, presione juntos, antes de 5 segundos, los dos botones ▼ y ▲ hasta oír el primero de 5 tonos de aviso; luego, suéltelos.	

Nota: los 5 tonos de aviso indican que todos los códigos de la memoria han sido borrados.

3.1) Programación del tiempo de funcionamiento

El "Tiempo de Funcionamiento" es el tiempo durante el cual la central de acciona el motor; el valor configurado en fábrica o después de borrar la memoria es de alrededor de 150 segundos. Si Ud. lo desea, es posible modificar el tiempo de funcionamiento desde un mínimo de 4 segundos hasta un máximo de 240. El procedimiento de programación se realiza en modo "autoaprendizaje", es decir midiendo el tiempo necesario para efectuar toda la maniobra.

Es necesario llevar el motor hasta un fin de carrera y medir la maniobra más pesada (es decir, la más lenta) para el motor, por lo general la subida. Se aconseja programar el tiempo de funcionamiento algunos segundos de más respecto del tiempo estrictamente necesario para la maniobra.

Tabla "A4"	Programación del tiempo de funcionamiento (fig. 16)	Ejemplo
1.	Mantenga apretado el botón ■ de un transmisor memorizado hasta oír un tono de aviso (después de alrededor de 5 segundos); luego, suéltelo.	 5s
2.	Presione nuevamente el botón ■ hasta oír 4 tonos de aviso cortos (después de alrededor de 5 segundos); luego, suéltelo	 5s
3.	Presione el botón ▲ (o el botón ▼) para empezar la maniobra y comenzar la cuenta del tiempo.	
4.	Espere que el motor complete la maniobra y, transcurridos algunos segundos, presione el botón ■ para detener la cuenta del tiempo; 3 tonos de aviso señalarán la memorización del nuevo tiempo de funcionamiento	

Nota: para restablecer el tiempo de funcionamiento de fábrica (150 segundos), en el punto 3 presione el botón ■ hasta oír el primero de los 3 tonos de aviso.

4) Profundización

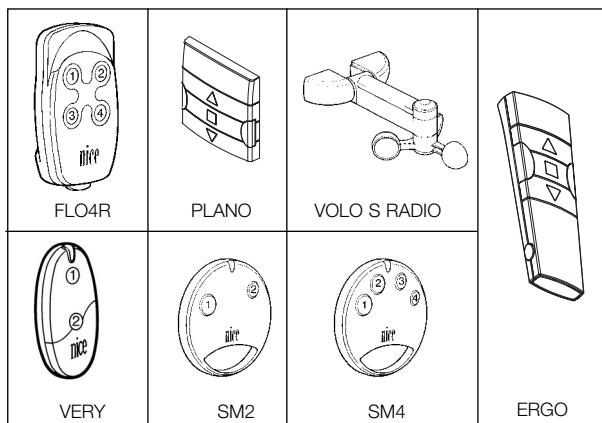
La central reconoce, además de los transmisores de la serie "ERGO" y "PLANO", otros tipos de transmisores fabricados por Nice (véase el capítulo 4.1 "Transmisores que pueden utilizarse").

Con procedimientos oportunos de memorización de los transmisores también es posible asociar a cada botón del transmisor un mando particular (véase el capítulo 4.2 "Programación de los transmisores en Modo I y Modo II").

4.1) Transmisores que pueden utilizarse

En la tabla "A5" se indican los transmisores que pueden utilizarse con la codificación radio correspondiente.





CODIFICACIÓN		Transmisores
FLOR	Rolling code	ERGO1 - ERGO4 - ERGO6 PLANO1 - PLANO4 - PLANO6 - PLANO TIME VOLO S RADIO FLO1R - FLO2R - FLO4R VERY VR
		SMILO
FLO	Fixed code	FLO1 - FLO2 - FLO4 VERY VE



Puesto que las codificaciones de los transmisores son diferentes y la central no puede reconocerlas simultáneamente, el primer transmisor memorizado determina el tipo de codificación y los transmisores que podrán memorizarse.

Si se desea cambiar el tipo de transmisor es necesario borrar todos los códigos (véanse las tablas "A3" y "A10").

Es posible comprobar el tipo de codificación contando el número de tonos de aviso emitidos por la central en el momento del encendido.

TONO DE AVISO	Tipo de codificación de los transmisores memorizados
1 tono de aviso corto 	Transmisores con codificación FLO
2 tonos de aviso cortos 	Transmisores con codificación FLOR
3 tonos de aviso cortos 	Transmisores con codificación SMILO
2 tonos de aviso prolongados 	Memoria vacía (ningún transmisor memorizados)

4.2) Memorización de los transmisores en Modo I y Modo II

En las tablas "A1" y "A2" se describe la memorización de los transmisores en Modo I donde a cada botón se asigna un mando:

- botón 1 = ▲ = SUBIDA
- botón 2 = ■ = PARADA
- botón 3 = ▼ = BAJADA.

También es posible memorizar los transmisores en Modo II; dicho modo permite la flexibilidad máxima de uso de los transmisores. En la misma central pueden memorizarse transmisores tanto en Modo I como en Modo II.

A continuación se describen las diferencias entre los 2 modos de programación:

4.2.1) Modo I

En este modo el mando asociado a los botones del transmisor es fijo: el botón 1 (o ▲) acciona la subida, el botón 2 (o ■) acciona una parada, el botón 3 (o ▼) acciona la bajada y un posible botón 4 acciona una parada.

Para cada transmisor se ejecuta una única etapa de memorización y durante esta etapa no es importante el botón que se presiona; en la memoria se ocupa un solo lugar.

Para memorizar o borrar los transmisores en Modo I, véase el capítulo 3 “Programaciones”.

Ejemplo	memorización Modo I
Botón 1 o ▲	SUBIDA
Botón 2 o ■	PARADA
Botón 3 o ▼	BAJADA
Botón 4	PARADA

4.2.2) Modo II

Este modo permite asociar a cada botón del transmisor uno de los siguientes mandos: 1 “paso a paso” (subida-parada-bajada-parada), 2 “subida”, 3 “bajada”, 4 “parada”.

Si se desea asignar a otro botón del mismo transmisor otro mando es necesario realizar otra memorización.


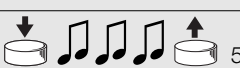
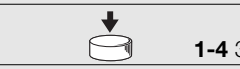
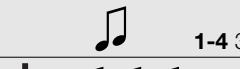

Durante esta etapa es importante elegir el botón a presionar y en la memoria se ocupa un lugar para cada botón memorizado.

Ejemplo 1	memorización Modo II	
Botón 1	SUBIDA	en TT1V n°1
Botón 2	BAJADA	en TT1V n°1
Botón 3	SUBIDA	en TT1V n°2
Botón 4	BAJADA	en TT1V n°2

Ejemplo 2	memorización Modo II	
Botón 1	PASO A PASO	en TT1V n°1
Botón 2	PASO A PASO	en TT1V n°2
Botón 3	SUBIDA	en TT1V n°3
Botón 4	BAJADA	en TT1V n°3

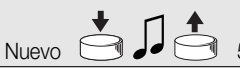




- ⚠**
- No es posible efectuar la programación del tiempo de funcionamiento con un transmisor en Modo II
 - Si un transmisor está programado en Modo II no puede utilizarse en modo “multigrupo”.

Cuando en la memoria no hay ningún transmisor, se puede proceder a memorizar el primero en Modo II de la siguiente manera:

Tabla “A7”	Memorización del primer transmisor en Modo II	Ejemplo
1.	Ni bien se conecta la alimentación a la central, se oirán 2 tonos de aviso largos (biip).	
2.	ntes de 5 segundos presione el botón a memorizar del transmisor y manténgalo presionado hasta el final de los 3 tonos de aviso; luego suéltelo	
3.	Antes de 3 segundos empiece a presionar el mismo botón del transmisor la cantidad de veces igual al mando deseado: 1 = “paso a paso” 2 = “subida” 3 = “bajada” 4 = “parada”	
4.	Después de alrededor de 3 segundos se oirá una cantidad de tonos de aviso igual al mando seleccionado	
5.	Antes de 2 segundos presione nuevamente el mismo botón para confirmar la programación y suéltelo en el primero de los 3 tonos de aviso.	

Nota: si la memorización es correcta se oirán 3 tonos de aviso prolongados. Si en el punto 4 no se oye la cantidad de tonos de aviso igual al mando deseado, espere algunos segundos para salir del procedimiento sin confirmar la memorización.





Cuando han sido memorizados uno o varios transmisores, es posible memorizar otros en Modo II de la siguiente manera:

Tabla “A8”	Memorización de otros transmisores en Modo II	Ejemplo
1.	Mantenga apretado el nuevo botón a memorizar del transmisor hasta oír un tono de aviso (después de alrededor de 5 segundos); luego, suéltelo.	Nuevo 
2.	Antes de 5 segundos presione y mantenga apretado durante 5 segundos el botón de un transmisor memorizado (viejo) hasta oír 2 tonos de aviso rápidos; luego, suéltelo	Viejo 
3.	Antes de 5 segundos presione el mismo botón del transmisor (viejo) la cantidad de veces igual al mando deseado: 1 = “paso a paso” 2 = “subida” 3 = “bajada” 4 = “parada”	Viejo 
4.	Después de alrededor de 3 segundos se oirá la cantidad de tonos de aviso igual al mando antes seleccionado	
5.	Antes de 2 segundos presione nuevamente el nuevo botón a memorizar del transmisor para confirmar la programación y suéltelo durante el primero de los 3 tonos de aviso.	Nuevo 

Nota: si la memorización es correcta se oirán 3 tonos de aviso prolongados. Cuando la memoria está llena (30 transmisores), 6 tonos de aviso indicarán que el transmisor no puede ser memorizado.

Es posible memorizar de manera sencilla un nuevo transmisor manteniendo las mismas características del transmisor viejo siguiendo el procedimiento de la tabla "A9".

El nuevo transmisor memorizado adquirirá las características del transmisor viejo, es decir que si el viejo estaba memorizado en Modo I, también el nuevo funcionará en Modo I y si el viejo estaba memorizado en Modo II, también el botón del nuevo transmisor será asociado al mismo mando del viejo.






Tabla "A9"	Memorización de otros transmisores	Ejemplo
1.	Mantenga presionado el botón del nuevo transmisor que se desea memorizar durante 3 segundos como mínimo y luego suéltelo.	Nuevo  3s
2.	Presione el botón del transmisor habilitado (viejo) durante 3 segundos como mínimo y luego suéltelo.	Viejo  3s
3.	Presione de nuevo el botón del nuevo transmisor durante 3 segundos como mínimo y luego suéltelo	Nuevo  3s
4.	Presione de nuevo el botón del transmisor viejo hasta oír 3 tonos de aviso que confirman la memorización del transmisor nuevo	Viejo  3s

Nota: cuando la memoria está llena (30 transmisores), 6 tonos de aviso indicarán que el transmisor no puede ser memorizado

Si fuera necesario borrar todos los datos contenidos en la memoria de la central utilizando un transmisor **memorizado en Modo II**, se puede ejecutar este procedimiento.

Se pueden borrar:

- sólo los transmisores, terminando en el punto 4,
- todos los datos (transmisores y programación del tiempo de funcionamiento), completando el procedimiento hasta el punto 5..

Tabla "A10"	Borrado de la memoria con un transmisor memorizado en Modo II	Ejemplo
1.	Presione y suelte un botón memorizado en modo II; no se preocupe si el motor empieza a funcionar. Presione y mantenga presionado el mismo botón del transmisor (el motor debería detenerse) hasta oír un tono de aviso (transcurridos alrededor de 5 segundos); luego, suéltelo.	 5s
2.	Presione y mantenga presionado el mismo botón del transmisor hasta oír 3 tonos de aviso; suelte el botón exactamente durante el tercer tono de aviso	
3.	Presione y mantenga presionado el mismo botón del transmisor hasta oír 3 tonos de aviso; suelte el botón exactamente durante el tercer tono de aviso.	
4.	Presione y mantenga presionado el mismo botón del transmisor hasta oír 3 tonos de aviso; suelte el botón exactamente durante el tercer tono de aviso.	
5.	Si se desean borrar completamente todos los datos de la memoria, antes de 2 segundos, presione nuevamente el mismo botón y luego suéltelo	 2s

Nota: Pasados algunos segundos, 5 tonos de aviso indican que todos los códigos de la memoria han sido borrados.

5) Qué hacer si... ¡pequeña guía en caso de problemas!

Tras haber alimentado la central no se oye ningún tono de aviso y los transmisores no accionan nada.

Controle que la central esté alimentada correctamente: debe haber tensión de red entre los bornes 6-7. Si la alimentación es correcta, es probable que haya una avería grave y entonces habrá que sustituir la central.

Después de un mando por radio se oyen 6 tonos de aviso y la maniobra no arranca

El radiomando está desincronizado; hay que repetir la memorización del transmisor.

Después de un mando se oyen 10 tonos de aviso y después la maniobra arranca

El autodiagnóstico de los parámetros memorizados ha detectado un desperfecto. En este caso, es necesario borrar completamente la memoria y repetir la memorización de los mandos a distancia y la programación del tiempo de funcionamiento.

No se logra programar el tiempo de funcionamiento siguiendo el procedimiento de la tab. "A4"

No es posible programar el tiempo de funcionamiento con transmisores memorizados en Modo II, controle que el mando a distancia esté memorizado en Modo I (botón ▲ = SUBIDA, botón ■ = PARADA, botón ▼ = BAJADA)

El motor está detenido, pero ciertas veces hay que accionar 2 veces el mando de paso a paso para hacerlo funcionar.

Podría ser que el tiempo de funcionamiento programado sea excesivo respecto de la duración efectiva de la maniobra; si bien el motor está detenido en correspondencia de un fin de carrera, la central podría considerar el motor aún en movimiento a causa de un mando anterior. En este caso, el primer mando es interpretado como una PARADA y el segundo como mando de movimiento. En este caso es suficiente programar correctamente el tiempo de funcionamiento (véase capítulo 3.1)

6) Características técnicas

Todas las características se refieren a una temperatura de 20°C

Central electrónica

Alimentación	: 230Vac (+10-15%) 50Hz
Potencia máxima motores	: 500W / 400VA
Temperatura de funcionamiento	: -20 ÷ 50 °C
Medidas / peso	: 98 x 26 x 20 / 45g
Clase de protección	: IP55 (caja íntegra)
Tiempo de orientación de las lamas	: 2-3 segundos con función hombre muerto
Tiempo de duración maniobra	: De 4 a 250 segundos (de fábrica alrededor de 150 seg.) transcurrido el tiempo de orientación

Radioreceptor

Frecuencia	: 433.92MHz
Codificación	: FLO (fixed code), FLOR (rolling code) SMILO (rolling code)
N° transmisores memorizables	: 30 con un máximo de 3 sensores climáticos
Alcance de los transmisores	: estimado en 150 m al aire libre y en 20m en el interior de edificios*

* El alcance de los transmisores depende mucho de otros dispositivos que funcionan en la misma frecuencia con transmisiones continuas tales como alarmas, radioauriculares, etc. que interfieren con el receptor de la central.

Nice S.p.a se reserva el derecho de modificar los productos en cualquier momento en que lo considere necesario

Declaración de conformidad

N°: 189/TT1V Rev 0

Nice S.p.a. via Pezza Alta, 13 Rustignè Oderzo (TV) ITALY declara que el producto: "mindy TT1V" satisface los requisitos esenciales de seguridad de las directivas: R&TTE 1999/5/CE.

Fecha
17-05-2004

Director
Lauro Buoro



E

Ostrzeżenia

centrala TT1V jest przeznaczona do sterowania jednofazowym silnikiem asynchronicznym przeznaczonym do automatyzacji markizy weneckiej. Każde inne jej zastosowanie jest niewłaściwe i zabronione.

Instalacja musi być wykonana przez techników zgodnie z aktualnymi normami elektrycznymi i z zachowaniem norm bezpieczeństwa pracy.

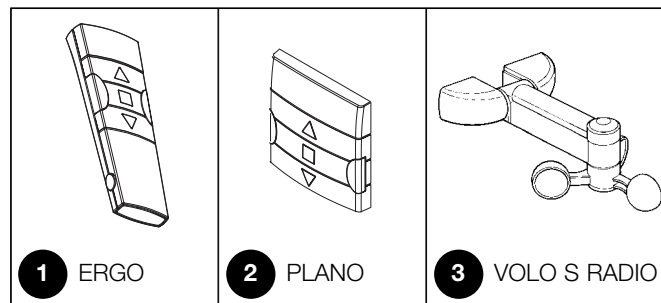
1) Opis produktu

Centrala sterująca TT1V służy do sterowania jednofazowymi silnikami asynchronicznymi zasilanymi napięciem sieciowym z połączeniami typu "WSPÓLNY", "NAWIJANIE", "OBNIŻANIE", służącymi do automatyzacji markizy weneckiej.

Centrala zawiera odbiornik radiowy, który pracuje na częstotliwości 433,92 MHz z technologią rolling code (kod dynamicznie zmienny), gwarantując wysoki poziom bezpieczeństwa. Do pamięci każdej centrali można wczytać do 30 nadajników z serii "ERGO"(rys.1), "PLANO" (rys.2) lub czujników radiowych "VOLO S RADIO" (rys.3).

Po każdym poleceniu, w ciągu 2÷3 pierwszych sekund naciśnięcia nadajnika, ruch jest wykonywany w trybie „obecność człowieka” i pozwala na ustawienie płytek markizy, po tym czasie, polecenie włącza silnik w trybie półautomatycznym, dokończając manewr podnoszenia lub opuszczania. Opcjonalne czujniki wiatru, słońca i deszczu "VOLO S RADIO" (rys. 3) automatycznie kierują systemem, gdy warunki klimatyczne tego wymagają.

Uwaga: Oprócz "ERGO", "PLANO" i "VOLO S RADIO" centrala może współpracować także z innymi rodzajami nadajników jak i realizować inne sposoby funkcjonowania; szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 4) "Informacje szczegółowe".



2) Instalowanie

⚠ Instalacje elektryczne i mechaniczne muszą być wykonane przez doświadczony i wykwalifikowany personel zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Wszystkie połączenia wykonywać przy wyłączonym napięciu.

1. Zdjąć zewnętrzną izolację z przewodów silnikowych i z przewodu zasilającego na długości około 3 cm, a następnie z pojedynczych przewodów na długości około 5 mm.
2. Otworzyć skrzynkę wyjmując korek przelotki dla przewodów, tak jak to pokazano na rys. 5.
3. Przełożyć przewody przez odpowiednie otwory przelotki korka (patrz rys. 6).
4. Wyciągnąć na kilka centymetrów płytkę drukowaną z obudowy (patrz rys. 7).

5. Podłączyć przewody do zacisków jak wskazano na rys. 8, zgodnie ze schematem na rys. 4 i jak opisano w rozdziale 2.1).
6. Zagiąć przewody jak na rys. 9.
7. Wepchnąć płytkę drukowaną do obudowy, sprawdzić, czy odsłonięta część przewodów znajduje się w całości wewnątrz obudowy, przesunąć korki na przewodach aż do pełnego zamknięcia (patrz rys. 10).
8. Centralkę można położyć po prostu na boku obudowy, można również zastosować do jej przymocowania dwustronnie klejącą taśmę. Aby wyeliminować ryzyko przedostania się wody należy tak ustawić centralkę, aby przewody wychodziły od spodu, tak jak na rys. 11, nie wolno mocować centralki przewodami do góry (rys. 12).

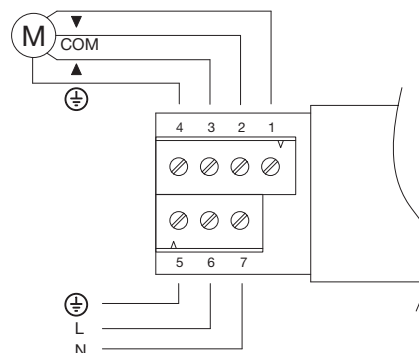
⚠ W obudowie nie wolno wykonywać żadnych otworów.

2.1) Połączenia elektryczne

⚠ Skrupulatnie przestrzegać przewidzianych połączeń; w wypadku niepewności NIE podejmować prób ale zapoznać się z odpowiednimi szczegółowymi instrukcjami technicznymi, które dostępne są na stronie internetowej: www.niceforyou.com.

Błędne wykonanie połączeń może spowodować poważne uszkodzenie centrali

4



2.1.1) Collegamento motore

Asynchroniczny silnik jednofazowy podłączyć do centrali z wykorzystaniem zacisków na listwie zaciskowej 1-2-3-4 (ODWIJANIE, WSPÓLNY, NAWIJANIE, UZIEMIENIE). "ODWIJANIE" przypisane jest do przycisku ▼ w nadajnikach, "NAWIJANIE" do przycisku ▲ (kierunek interwencji anemometrycznej). Gdy kierunek obrotu nie jest prawidłowy należy zmienić podłączenia do zacisków: 1 i 3.

⚠ Gdy nie jest to przewidziane, nie podłączać dodatkowych silników, chyba że z zastosowaniem odpowiednich adapterów "TTE".

2.1.2) Zasilanie

Do zasilania centrali służą zaciski 5-6-7 (uziemiaenie, faza, neutralny) tak, jak pokazano na rys. 4.

2.1.3) Czujniki klimatyczne

Centrala współpracuje poprzez drogę radiową z czujnikami klimatycznymi typu "VOLO S RADIO" (maksymalnie 3 czujniki). Wczytywanie czujników "VOLO S RADIO" wykonuje się tak, jak zwykły nadajnik: czynności wykonać według tabeli "A2". Poziom interwencji należy zaprogramować bezpośrednio w czujniku "VOLO S RADIO". W

pierwszej kolejności należy ustawić poziom interwencji czujnika wiatru, następnie czujnik deszczu i słońca. Szczegółowe informacje znajdują się w instrukcji "VOLO S RADIO".

⚠ Interwencja anemometru powoduje to samo, co naciśnięcie przycisku ▲ nadajników.

3) Programowanie

Każdy nadajnik rozpoznawany jest przez wbudowany odbiornik w centrali na podstawie indywidualnego, niepowtarzalnego kodu. Niezbędna jest więc faza "wczytywania" w trakcie której uczy się centralę rozpoznawać każdy pojedynczy nadajnik.

⚠
• Wszystkie etapy wczytywania są ograniczone czasowo, to znaczy, że mają być wykonane w określonym czasie.

- **Przy nadajnikach, w których przewidziane są "grupy", przed przejściem do fazy wczytywania należy wybrać grupę do której ma przynależać centrala.**
- **Programowanie radiowe odbywa się we wszystkich centralach, które znajdują się w promieniu zasięgu nadajnika. Należy więc zwrócić uwagę, aby zasilana była tylko właściwa centrala.**

Gdy w pamięci nie ma wczytanego jeszcze żadnego kodu to wczytanie pierwszego nadajnika należy wykonać według poniższego sposobu:

Tabela "A" Wczytywanie pierwszego nadajnika (rys. 13)		Przykład
1.	Po podłączeniu napięcia do centrali usłyszymy 2 długie sygnały (biip)	
2.	W ciągu 5 sekund przycisnąć ■ i utrzymać wciśnięty przycisk wczytanego nadajnika (przez około 3 sekundy).	
3.	Zwolnić przycisk ■ kiedy usłyszymy jeden z 3 sygnałów, które potwierdzają wczytanie.	

Uwaga: Gdy centrala zawiera już jakieś kody, to po jej włączeniu usłyszymy krótkie sygnały (bip) i nie będzie można postąpić tak jak wyżej zostało opisane, ale należy zastosować inny sposób wczytywania. (Tabela "A2")

Gdy jeden lub więcej nadajników już zostały wczytane można uaktywnić inne w następujący sposób:

Tabela "A2" Wczytywanie innych nadajników (rys. 14)		Przykład
1.	Trzymać wciśnięty przycisk ■ nowego nadajnika aż do usłyszenia "bip" (po około 5 sekundach), następnie przycisk zwolnić	Nuovo
2.	Powoli 3 krotnie wcisnąć przycisk ■ jednego z wczytanych już nadajników	Starego
3.	Wcisnąć jeszcze raz przycisk ■ nowego nadajnika i zwolnić po pierwszym z 3 „bip”.	Nuovo

Uwaga: Jeśli wczytywanie zostało zakończone pozytywnie, to usłyszymy 3 długie „bip”. Kiedy pamięć jest już zapełniona (30 nadajników), to 6 „bip” poinformuje, że nadajnik nie może być wczytany.

Jeśli okaże się konieczne wykasowanie pamięci centrali, to należy zastosować poniższą procedurę.

Wykasowanie pamięci jest możliwe:

- Za pomocą nadajnika jeszcze nie wczytanego, rozpoczynając od punktu A.
- Za pomocą nadajnika już wczytanego, rozpoczynając procedurę od

punktu Nr 1

Można wykasować:

- tylko kody nadajników, kończąc w punkcie 4
- wszystkie dane (nadajniki i programowanie czasu pracy), kończąc procedurę na punkcie 5.

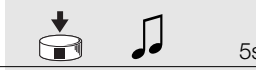

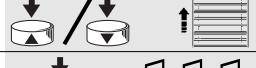
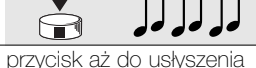
Tabela "A3" Kasowanie pamięci (rys. 15)		Przykład
➔ A	A centrala nie jest zasilana, zdjęć mostkowanie widoczne na płytce (patrz rys. 15). Mostek musi być ponownie założony po ukończeniu kasowania.	
B	Włączyć zasilanie centrali i poczekać na początkowe „bip”.	
➔ 1	Trzymać wciśnięty przycisk ■ nowego nadajnika aż do usłyszenia "bip" (po około 5 sekundach), następnie przycisk zwolnić.	
2	Przytrzymać wciśnięty przycisk ▲ nadajnika, aż do usłyszenia 3 „bip”; zwolnić przycisk ▲ dokładnie podczas trzeciego „bip”.	
3	Trzymać wciśnięty przycisk ■ nadajnika, aż do usłyszenia 3 „bip”; następnie zwolnić przycisk ■ dokładnie podczas trzeciego „bip”.	
➔ 4	Przytrzymać wciśnięty przycisk ▼ nadajnika, aż do usłyszenia 3 bip; zwolnić przycisk ▼ dokładnie podczas trzeciego bip.	
5	Jeśli chcemy wykasować wszystkie dane znajdujące się w pamięci, to w ciągu 2 sekund należy wcisnąć jednocześnie oba przyciski ▼ ▲ aż do usłyszenia pierwszego z 5 „bip”, następnie przyciski zwolnić.	

Uwaga: 5krotne "bip" oznacza, że wszystkie kody w pamięci zostały wykasowane.

3.1) Programowanie czasu pracy

"Czas pracy" jest czasem, w którym centralka zasila silnik po otrzymaniu komendy; ten czas fabrycznie (lub po wykasowaniu pamięci) ustawiony jest na 150 sekund. Jeśli chcemy, można zmienić czas pracy od minimum 4 sekund do maksimum 240 sekund. Procedurę programowania wykonuje się w tzw. "auto odczycie", to znaczy mierząc czas niezbędny do wykonania całego ruchu.

Należy doprowadzić silnik w pobliże jednego z wyłączników krańcowych i zmierzyć manewr najbardziej obciążający (a więc najwolniejszy) dla silnika, zwykle jest to podnoszenie. Zaleca się zaprogramować czas pracy dłuższy o kilka sekund od bezwzględnie potrzebnego do wykonania zadania.

Tabela "A4" Programowanie czasu pracy (rys. 16)		Przykład
1.	Trzymać wciśnięty przycisk ■ nadajnika już wczytanego aż do usłyszenia "bip" (po około 5 sekundach), następnie przycisk zwolnić.	
2.	Wcisnąć ponownie przycisk ■ aż do usłyszenia 4 krótkich "bip" (po około 5 sekundach), następnie przycisk zwolnić.	
3.	Wcisnąć przycisk ▲ (lub przycisk ▼) aby rozpocząć ruch i dać impuls do rozpoczęcia fazy liczenia czasu.	
4.	Odczekać aż silnik zakończy ruch i po kilku sekundach wcisnąć przycisk ■ aby zatrzymać zliczanie czasu; 3 "bip" zasygnalizują zapamiętanie nowego czasu pracy.	

Uwaga: Aby przywrócić pierwotny czas pracy, zaprogramowany u producenta, (150 sekund) w punkcie 3 wcisnąć przycisk aż do usłyszenia pierwszego z 3 "bip", mówiących o zakończeniu programowania.

4) Inne informacje

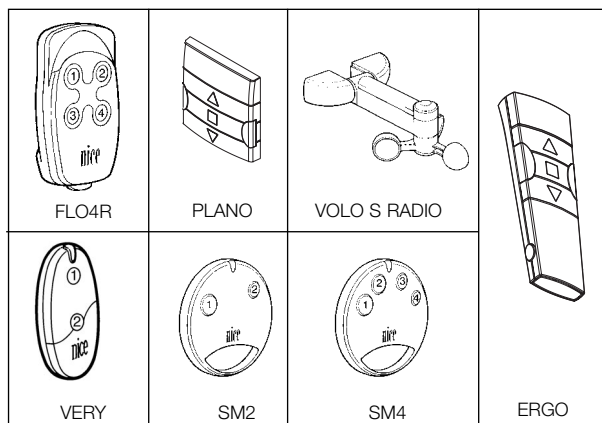
Centralka poza nadajnikami typu "ERGO" i "PLANO" rozpoznaje inne typy nadajników produkowanych przez firmę Nice (patrz rozdział 4.1 "Stosowane nadajniki").
Dzięki właściwym procedurom zapisywania nadajników, istnieje

możliwość przypisania do każdego przycisku nadajnika szczególnego polecenia (patrz rozdział 4.2 "Programowanie nadajników w Trybie I i Trybie II").

4.1) Stosowane nadajniki

W tabeli "A5" podane są nadajniki jakie mogą współpracować z centralą.

Tabela "A5"		Nadajniki
KODOWANIE		ERGO1 - ERGO4 - ERGO6
FLOR	Kod dynamicznie zmienny	PLANO1 - PLANO4 - PLANO6 - PLANO TIME
		VOLO S RADIO
SMILO	Rolling code	FLO1R - FLO2R - FLO4R
FLO	Kod stały	VERY VR
		SM2 - SM4
		FLO1 - FLO2 - FLO4
		VERY VE



Ponieważ różne rodziny nadajników mają odmienne sposoby kodowania a centralka nie może ich rozpoznać jednocześnie, to pierwszy wczytany nadajnik określa typ kodowania, a więc rodzaj nadajników, które będą mogły być następnie wczytane.

Jeśli chcemy zmienić rodzaj nadajników, to należy najpierw wykasować wszystkie kody (patrz tabele "A3" i "A10").

Można sprawdzić typ kodowania licząc sygnały "bip" wysłane przez centralkę w momencie jej włączenia.

Tabela "A6"		Typ kodowania wczytanych nadajników
BIP		
1 "bip" krótki		Nadajniki z kodowaniem FLO
2 "bip" krótkie		Nadajniki z kodowaniem FLOR
3 "bip" krótkie		Nadajniki z kodowaniem SMILO
2 "bip" długie		Pamięć pusta (żaden nadajnik nie jest wczytany)

4.2) Wczytywanie nadajników w Trybie I i Trybie II.

W tabelach "A1" i "A2" jest opisane wczytywanie nadajników w Trybie I, gdzie do każdego przycisku jest przypisane polecenie:

przycisk 1 = ▲ = NAWIJANIE,
przycisk 2 = ■ = STOP,
przycisk 3 = ▼ = ODWIJANIE.

Można wczytać również nadajniki w Trybie II; ten sposób pozwala na maksymalny zakres wykorzystania nadajników.

W tej samej centralce można wczytać nadajniki tak w Trybie I jak i w Trybie II.

Poniżej są opisane różnice pomiędzy 2 trybami programowania:

4.2.1) Tryb I

W tym trybie polecenie przypisane przyciskom nadajnika jest stałe: przycisk 1 (lub ▲) steruje nawijaniem, przycisk 2 (lub ■) zatrzymuje silnik, przycisk 3 (lub ▼) steruje odwijaniem, ewentualny przycisk 4 zatrzymuje.

Wykonuje się jedną fazę zapisywania dla każdego nadajnika, podczas tej fazy nie jest istotne, który przycisk został wciśnięty; zostaje zajęte tylko jedno miejsce w pamięci.

Aby wczytać lub wykasować nadajniki w Trybie I patrz rozdział 3 "Programowanie".

Przykład	wczytywania w Trybie I
Przycisk 1 lub ▲	NAWIJANIE
Przycisk 2 lub ■	STOP
Przycisk 3 lub ▼	ODWIJANIE
Przycisk 4	STOP

4.2.2) Tryb II

Ten tryb pozwala na przypisanie każdemu przyciskowi nadajnika jednego z następujących poleceń: 1 "krok po kroku" (nawijanie-stop-odwijanie-stop...), 2 "nawijanie", 3 "odwijanie", 4 "stop".

Jeśli chcemy przypisać innemu przyciskowi tego samego nadajnika inne polecenie to niezbędne jest nowa faza zapisywania.

Podczas tej fazy ważnym jest wybór przycisku, który należy przycisnąć. W pamięci centrali każdy wczytany przycisk zajmie jedno miejsce.




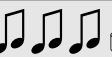





Przykład 1	wczytywania w Trybie II	
Przycisk 1	NAWIJANIE	na TT1V nr1
Przycisk 2	ODWIJANIE	na TT1V nr1
Przycisk 3	NAWIJANIE	na TT1V nr2
Przycisk 4	ODWIJANIE	na TT1V nr2

Przykład 1	wczytywania w Trybie II		
Przycisk 1	KROK PO KROKU	na TT1V nr1	
Przycisk 2		KROK PO KROKU	na TT1V nr2
Przycisk 3		NAWIJANIE	su TT1V nA3
Przycisk 4		ODWIJANIE	su TT1V n°3




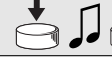








- Nie można wykonać programowania czasu pracy z nadajnikiem wczytanym w Trybie II.
- Jeśli któryś nadajnik jest zaprogramowany w Trybie II nie może być użyty w trybie "multi-grupy"

Kiedy pamięć nie zawiera jeszcze kodu żadnego nadajnika można przystąpić do zapisywania w Trybie II według następującej procedury:

Tabela "A7"	Wczytywanie pierwszego nadajnika w Trybie II	Przykład
1.	Zaraz po zasileniu centrali usłyszymy 2 długie "bip" (biiip).	 
2.	W ciągu 5 sekund wcisnąć przycisk nadajnika, który chcemy wczytać i trzymać go aż do zakończenia 3 „bip”, powiadamiającego o wykonaniu zapisywania a następnie go zwolnić.	   5s
3.	W ciągu 3 sekund rozpocząć wciskanie tego samego przycisku nadajnika; ilość naciśnień ma odpowiadać żądanemu poleceniu: 1 = "krok po kroku" 2 = "nawijanie" 3 = "odwijanie" 4 = "stop"	 1-4 3s
4.	1 = "krok po kroku" 2 = "nawijanie" 3 = "odwijanie" 4 = "stop"	 1-4 3s
5.	W ciągu 2 sekund wcisnąć ponownie ten sam przycisk, aby zatwierdzić programowanie i zwolnić go po usłyszeniu pierwszego z 3 „bip”.	  2s

Uwaga: Jeśli wczytywanie zostało wykonane w sposób prawidłowy, to na koniec usłyszymy 3 długie „bip”. Kiedy pamięć jest zapelniona (30 nadajników), to 6 "bip" wskaże, że nadajnik nie może być wczytany.





Kiedy jeden lub więcej nadajników jest już wczytanych, to istnieje możliwość zapisywania innych w Trybie II, według następującej procedury:

Tabela "A8"	Wczytywanie innych nadajników w Trybie II.	Przykład
1.	Trzymać wciśnięty przycisk nowego nadajnika, który chcemy wczytać aż do usłyszenia jednego "bip" (po około 5 sekundach), następnie przycisk zwolnić.	Nuovo    5s
2.	W ciągu 5 sekund wcisnąć i trzymać wciśnięty przez około 5 sekund przycisk nadajnika już wczytanego (starego), aż do usłyszenia 2 szybkich „bip”, następnie przycisk zwolnić.	Starego    5s
3.	W ciągu 5 sekund nacisnąć ponownie ten sam przycisk nadajnika (starego) ilość razy odpowiadającą żądanemu poleceniu: 1 = "krok po kroku" 2 = "nawijanie" 3 = "odwijanie" 4 = "stop"	Starego  1-4 5s
4.	Po około 3 sekundach usłyszymy liczbę "bip" odpowiadającą wybranemu uprzednio poleceniu.	1-4  3s
5.	W ciągu 2 sekund wcisnąć ponownie przycisk nowego, wczytywanego nadajnika aby zatwierdzić programowanie i zwolnić go po usłyszeniu pierwszego z 3 „bip”.	Nuovo   2s

Uwaga: Jeśli wczytywanie zostało wykonane w sposób prawidłowy, to na koniec usłyszymy 3 długie „bip”. Kiedy pamięć jest zapelniona (30 nadajników), to 6 "bip" wskaże, że nadajnik nie może być wczytany.

W prosty sposób można wczytać nowy nadajnik zachowując charakterystyki starego nadajnika według procedury z tabeli "A9".

Wczytany w ten sposób nowy nadajnik odziedziczy charakterystyki starego, to znaczy jeśli stary był wczytany w Trybie I, to również nowy będzie pracował w Trybie I, jeśli stary został wczytany w Trybie II, to również przycisk nowego nadajnika będzie przypisany takiemu samemu poleceniu jak stary.



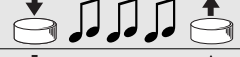
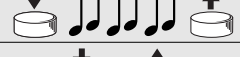

Tabela	"A9" Wczytywanie innych nadajników	Przykład
1.	Trzymać wciśnięty przycisk nowego nadajnika, który chcemy wczytać przez co najmniej 3 sekundy, następnie przycisk zwolnić.	Nuovo  3s
2.	Wcisnąć przycisk nadajnika już wczytanego (starego) przez co najmniej 3 sekundy, następnie przycisk zwolnić.	Vecchio  3s
3.	Wcisnąć ponownie przycisk nowego nadajnika przez co najmniej 3 sekundy, następnie przycisk zwolnić.	Nuovo  3s
4.	Wcisnąć ponownie przycisk starego nadajnika aż do momentu kiedy 3 "bip" potwierdzą wczytywanie nowego nadajnika.	Vecchio  3s

Uwaga: Kiedy pamięć jest zapełniona (30 nadajników), to 6 "bip" wskaże, że nadajnik nie może być wczytany.

Jeśli okazałoby się koniecznym wykasowanie wszystkich danych znajdujących się w centralce korzystając z nadajnika wczytanego w Trybie II, to należy postąpić według poniższej procedury.

Można wykasować:

- tylko nadajniki, kończąc na punkcie 4
- wszystkie dane (nadajniki i programowanie czasu pracy), doprowadzając procedurę aż do punktu 5.

Tabela "A10"	Kasowanie pamięci nadajnikiem wczytanym w Trybie II	Przykład
1.	Wcisnąć i zwolnić któryś przycisk wczytany w trybie II, nie zwracając uwagi jeśli silnik zacznie pracować. Ponownie wcisnąć i trzymać wciśnięty ten sam przycisk nadajnika (silnik teraz nie może pracować) aż do usłyszenia jednego "bip" (po około 5 sekundach), następnie przycisk zwolnić.	 5s
2.	Ponownie wcisnąć i trzymać wciśnięty ten sam przycisk nadajnika aż do usłyszenia 3 „bip”; zwolnić przycisk dokładnie podczas trzeciego „bip” .	
3.	Ponownie wcisnąć i trzymać wciśnięty ten sam przycisk nadajnika aż do usłyszenia 3 „bip”; zwolnić przycisk dokładnie podczas trzeciego „bip” .	
4.	Ponownie wcisnąć i trzymać wciśnięty ten sam przycisk nadajnika aż do usłyszenia 3 „bip”; zwolnić przycisk dokładnie podczas trzeciego „bip” .	
5.	Jeśli chcemy całkowicie wykasować z pamięci zapisane tam dane, to w ciągu 2 sekund należy jeszcze raz wcisnąć ten sam przycisk, a następnie go zwolnić.	 2s

Po kilku sekundach 5 "bip" zasygnalizuje, że wszystkie kody w pamięci zostały wykasowane.

5) Co robić jeśli to znaczy mały poradnik jeśli coś jest nie tak!

Po zasileniu centralki nie słychać żadnego "bip" i nadajniki nie sterują nią.

Sprawdzić czy centralka jest prawidłowo zasilana: pomiędzy zaciskami 6-7 musi być napięcie sieci. Jeśli napięcie jest prawidłowe, to możliwe, że powstało poważne uszkodzenie centralki i że musi być ona wymieniona.

Po poleceniu wydanym drogą radiową słychać 6 "bip" a polecenie nie jest wykonywane.

Sygnal z nadajnika nie jest rozpoznany, należy powtórzyć wczytywanie nadajnika.

Po poleceniu słychać 10 "bip" a następnie polecenie jest wykonywane.

Autodiagnostyka parametrów w pamięci wykryła jakąś niezgodność. W tym przypadku należy wykonać całkowite wykasowanie pamięci i powtórzyć wczytywanie zdalnego sterowania i programowanie czasu pracy.

Nie można zaprogramować czasu pracy według procedury z tabeli "A4".

Nie można zaprogramować czasu pracy nadajnikami wczytanymi w Trybie II. Sprawdzić, czy zdalne sterowanie jest wczytane do pamięci w Trybie I (przycisk ▲ = NAWIJANIE, przycisk ■ = STOP, przycisk ▼ = ODWIJANIE)

Silnik pracuje, ale czasami muszę 2 razy dawać polecenie krok po kroku, aby rozpoczął pracę.

Może być tak, że zaprogramowany czas pracy jest wyjątkowo długi w porównaniu z rzeczywistym czasem manewru: pomimo tego, że silnik już zatrzymał się po zadziałaniu wyłącznika krańcowego, to centralka może uważać, że silnik jeszcze pracuje z powodu poprzedniego polecenia. W tym przypadku pierwsze polecenie jest interpretowane jako STOP, a drugie jako polecenie pracy. Wystarczy wtedy zaprogramować właściwy czas pracy (patrz rozdział 3.1).

6) Charakterystyki techniczne

Wszystkie charakterystyki odnoszą się do temperatury 20 C

Centrala elektroniczna

Zasilanie	: 230Vac (+10-15%) 50Hz
Maksymalna moc silników	: 500W / 400VA
Temperatura pracy	: -20 ÷ 50 °C
Wymiary / ciężar	: 98 x 26 x 20 / 45g
Klasa zabezpieczenia	: IP55 (obudowa zamknięta)
Czas ustawiania płytek	: 2-3 sekundy przy ruchu w trybie „obecność człowieka”
Czas trwania manewru	: Od 4 do 250 sekund (ustawienie producenta to około 150 sekund) Po czasie ustawienia płytek

Odbiornik radiowy

Częstotliwość	: 433.92MHz
Kodowanie	: FLO (kod stały), FLOR (kod dynamicznie zmienny) SMLO (kod dynamicznie zmienny)
Ilość nadajników, które mogą być wczytane	: 30 z maksymalnie 3 czujnikami klimatycznymi
Zasięg nadajników	: około 150 m na wolnej przestrzeni i 20 m wewnątrz budynków*

* Zasięg nadajników jest silnie ograniczony innymi urządzeniami, które pracują na tej samej częstotliwości jak np. alarmy, słuchawki radiowe, itd., które zakłócają odbiornik centrali.

Nice S.p.A. rezerwuje sobie prawo do wprowadzania zmian w produktach w każdej chwili kiedy będzie uważała to za niezbędne

Deklaracja zgodności

N°: 189/TT1V Rev 0

Nice S.p.a. via Pezza Alta, 13 Rustignè Oderzo (TV) ITALY Oświadcza, że produkt: "mindy TT1V" Jest zgodna z podstawowymi warunkami bezpieczeństwa poniższych dyrektyw: R&TTE 1999/5/CE.

Data
17-05-2004

Pełnomocny Zarządca
Lauro Buoro



PL

Aanbevelingen

De besturingseenheid TT1V is geschikt voor het aansturen van éénfase-asynchroonmotoren die op netstroom werken en bestemd zijn voor de automatisering van zonwering met verticale lamellen; elk ander gebruik

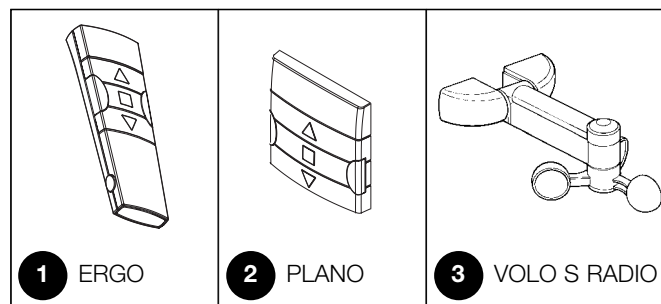
is oneigenlijk gebruik en is verboden. De installatie hiervan moet plaatsvinden door technisch personeel met inachtneming van de geldende elektriciteits- en veiligheidswetgeving.

1) Beschrijving van het product

Met de besturingseenheid TT1V kunt u éénfase-asynchroonmotoren aansturen die van stroom voorzien worden door het elektriciteitsnet met aansluitingen van het type "GEMEENSCHAPPELIJK" "OMHOOG" "OMLAAG" en die gebruikt worden voor automatisering van zonwering met verticale lamellen. In de besturingseenheid is een radio-ontvanger ingebouwd die werkt op een frequentie van 433,92 MHz met rolling code technologie welke voor een hoog veiligheidsniveau garant staat. Voor elke besturingseenheid kunnen er maximaal 14 radiobesturingen van de serie "ERGO" (afb. 1), "PLANO" (afb.2) of radiosensoren "VOLO S RADIO" (afb. 3) in het geheugen opgeslagen worden. Bij elke instructie vindt de manoeuvre tijdens de eerste 2-3 seconden dat er op de zender gedrukt wordt, in de modus "iemand aanwezig" plaats en kunt u de lamellen van de zonwering draaien; na het verstrijken van die tijd zal de aansturing de motor in de semi-automatische modus activeren waarbij de manoeuvre naar omhoog of naar omlaag ten einde gebracht wordt. Indien u de klimaatsensoren via radio "VOLO S RADIO" (afb. 3) gebruikt, kunnen de

zonwering met verticale lamellen automatisch omhoog of omlaag gaan al naar gelang de omstandigheden van wind, zon of regen dat vereisen.

N.B.: De besturingseenheid kan ook andere typen zenders en andere werkingsmodi beheren; zie voor verdere informatie hoofdstuk 4) "Verdere details".



2) Installeren

⚠ Elektrische installaties en automatiseringen moeten door ervaren en gekwalificeerd personeel met inachtneming van de wettelijke voorschriften aangelegd worden. Alle aansluitingen moeten uitgevoerd worden zonder dat er stroom op de installatie staat.

1. Strip de motorkabel en de netkabel over een lengte van ongeveer 3 cm en daarna de afzonderlijke draden over een lengte van ongeveer 5mm.
2. Open het kastje waarbij u het "dopje van de doorvoeropeningen voor de kabel" verwijdert zoals dat op afb. 5 is aangegeven
3. Haal de twee kabels door de daarvoor bestemde doorvoeropeningen van "het dopje" (zie afb. 6).
4. Haal de kaart enkele centimeter naar buiten (zie afb. 7).
5. Sluit de draden op de klemmetjes aan zoals dat op afb. 8 te zien is, en volg hierbij het schema van afb. 4. en wat voorzien is in hoofdstuk 2.1).

6. Buig de kabels terug zoals dat op afb. 9 te zien is.
7. Duw de kaart in het kastje, controleer of het gestrippte deel van de kabel helemaal binnen in het kastje zit, verschuif het "dopje" zover dat het kastje helemaal dicht is (zie afb. 10)
8. De besturingseenheid kan rechtstreeks in de cassette of kast geplaatst worden; gebruik eventueel tweezijdig kleefbaar plakband voor bevestiging hiervan. Om het risico op waterinfiltratie te beperken dient u deze zo terug te monteren, dat de kabels naar beneden gericht zijn, zoals dat op afb. 11 te zien is; zorg ervoor deze niet met de kabels naar boven gericht (afb. 12) terug te monteren.

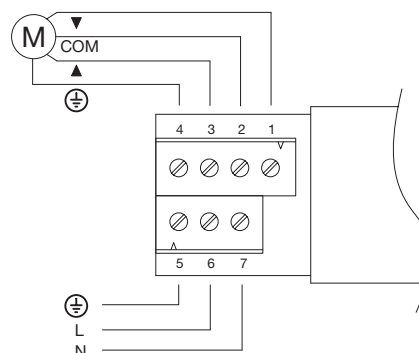
⚠ Er mogen om geen enkele redenen boringen in het kastje gemaakt worden.

2.1) Elektrische aansluitingen

⚠ Volg nauwgezet de aansluitingen zoals die voorzien zijn; doe in geval van twijfel GEEN vruchteloze pogingen, maar raadpleeg de daarvoor bestemde gespecificeerde technische bladen die ook op de site www.niceforyou.com beschikbaar zijn.

Een verkeerd uitgevoerde aansluiting kan ernstige schade aan de besturingseenheid veroorzaken.

4



2.1.1) Aansluiting van het elektrisch apparaat

De éénfase-asynchroonmotor moet tussen de klemmetjes 1-2-3-4 op het elektriciteitsnet aangesloten worden (OMLAAG, GEMEENSCHAPPELIJK, OMHOOG, AARDE "OMLAAG" komt overeen met toets ▼ van de afstandsbedieningen, "OMHOOG" met toets ▲ (richting inschakeling windmeter). Als de

draairichting niet in orde is, dient u de aansluitingen van de klemmetjes 1 en 3 om te wisselen.

⚠ Sluit niet meer dan één enkele motor op elke besturingseenheid aan, gebruik zo nodig de speciale uitbreidingen "TTE".

2.1.2) Stroomvoorziening

De hoofdstroomvoorziening van de besturingseenheid moet plaats vinden door de klemmetjes 5-6-7 (aarde, fase, nulleider) te gebruiken zoals dat op afb. 4 is aangegeven

2.1.3) Klimaatsensoren

De besturingseenheid beheert radio-aangestuurde klimaatsensoren van het type "VOLO S RADIO" (tot een maximum van 3). De geheugenopslag van een sensor "VOLO S RADIO" vindt op dezelfde manier plaats als van een normale zender: volg de procedure van tab. "A2". Het niveau van inschakeling moet rechtstreeks in de sensor "VOLO S RADIO" geprogrammeerd worden. Inschakeling in verband met de wind heeft de voorrang, daarna komen regen en zon; voor details gelieve u de handleiding voor "VOLO S RADIO" te raadplegen.

Inschakeling van de windmeter brengt een bedieningsopdracht teweeg die gelijk is aan die van toets ▲ op de afstandsbedieningen.

▲ inschakeling van de windmeter brengt een bedieningsopdracht teweeg die gelijk is aan die van toets ▲ op de afstandsbedieningen.





3) Programmeren

Elke zender of radiosensor wordt door de in de besturingseenheid herkend via een "code" die van alle andere zenders verschilt. Er is dus een fase nodig waarin deze "in het geheugen opgeslagen wordt" zodat de besturingseenheid daardoor in staat is elke afzonderlijke zender te herkennen.

▲ • Alle opeenvolgende handelingen van de geheugenopslag zijn op tijdsduur ingesteld, dat wil zeggen dat zij binnen de voorziene tijdslimieten uitgevoerd dienen te worden.






- Bij zenders die meerdere "groepen" bedienen, dient u alvorens met het opslaan te beginnen, eerst de groep te selecteren waaraan de besturingseenheid gekoppeld wordt.
- Programmering via radio kan plaats vinden in al die besturingseenheden welke zich binnen het bereik van de zender bevinden; het is dus van belang dat alleen die besturingseenheid onder spanning staat welke geprogrammeerd moet worden.

Wanneer het geheugen geen enkele zender bevat, kunt u de eerste zender invoeren, en wel op de volgende manier:

Tabel "A1"	Het in het geheugen opslaan van de eerste zender (afb. 13)	Voorbeeld
1.	Zodra de besturingseenheid onder spanning komt te staan, zult u 2 lange geluidssignalen (beeeeep) horen	 
2.	Druk binnen 5 seconden op toets ■ van de zender die in het geheugen moet worden opgeslagen, en houd die (circa 3 seconden lang) ingedrukt.	 3s
3.	Laat toets ■ los wanneer u het eerste van de 3 geluidssignalen hoort die bevestigen dat de zender in het geheugen is opgeslagen.	 

N.B.: Als er in de besturingseenheid reeds zenders zijn opgeslagen, hoort u bij het aanzetten 2 korte geluidssignalen en kunt u niet, zoals hierboven beschreven is, te werk gaan, maar dient u de andere manier van geheugenopslag te gebruiken (Tabel "A2")

Wanneer er reeds één of meerdere zenders in het geheugen zijn opgeslagen, kunt u andere op onderstaande wijze werkzaam maken:

Tabel "A2"	Het in het geheugen opslaan van andere zenders (fig 14)	Voorbeeld
1.	Houd toets ■ van de nieuwe zender ingedrukt totdat u (na ongeveer 5 seconden) een geluidssignaal hoort	Nuovo   5s
2.	Druk 3 maal langzaam op toets ■ van een reeds in het geheugen opgeslagen zender	Vecchio  X3
3.	Druk nogmaals op toets ■ van de nieuwe zender en laat die bij het eerste van de 3 geluidssignalen los.	 

N.B.: Als het opslaan in het geheugen tot een goed einde is gekomen, zult u 3 lange geluidssignalen horen. Wanneer het geheugen vol is (30 zenders), zullen 6 geluidssignalen aangeven dat de zender niet in het geheugen kan worden opgeslagen.

Mocht het nodig zijn het geheugen van de besturingseenheid te wissen, dan kunt u onderstaande procedure volgen.
















Het wissen van het geheugen is mogelijk:

- door met een zender die niet in het geheugen is opgeslagen bij punt A te beginnen
- door met een zender die al wel in het geheugen is opgeslagen bij punt 1 met

de procedure te beginnen

Uitgewist kunnen worden:

- alleen de zenders, waarbij u op punt 4 stopt
- alle gegevens (zenders en programmering van de werkingsduur), waarbij u de procedure tot punt 5 helemaal volgt.

Tabel "A3"	Wissen van het geheugen (afb. 15)	Voorbeeld
➔ A	Terwijl de besturingseenheid niet onder spanning staat, verwijdert u het bruggetje op de kaart (zie afb. 15). Het bruggetje moet weer aangebracht worden na afloop van het wissen van het geheugen.	 
B	Breng de besturingseenheid onder spanning en wacht de geluidssignalen voor het begin van de procedure af	 
➔ 1	Houd toets ■ 5 van een reeds in het geheugen opgeslagen zender ingedrukt totdat u (na ongeveer 5 seconden) een geluidssignaal hoort, en laat hem vervolgens los.	  5s
2	Houd de toets ▲ van de zender ingedrukt totdat u 3 geluidssignalen hoort; laat de toets ▲ precies tijdens het derde geluidssignaal los	 
3	Houd de toets ■ van de zender ingedrukt totdat u 3 geluidssignalen hoort; laat de toets ■ precies tijdens het derde geluidssignaal los	 
➔ 4	Houd de toets ▼ van de zender ingedrukt totdat u 3 geluidssignalen hoort; laat de toets ▼ precies tijdens het derde geluidssignaal los	 
5	Indien u alle in het geheugen aanwezige gegevens wilt verwijderen, dient u binnen 2 seconden tegelijkertijd op de 2 toetsen ▼▲ te drukken, die ingedrukt te houden totdat u het eerste van de 5 geluidssignalen hoort, en ze dan los te laten	  

N.B.: De 5 geluidssignalen geven aan dat alle codes uit het geheugen zijn verwijderd.

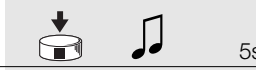

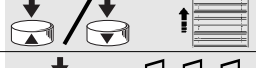
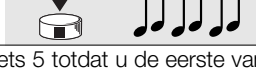
NL

3.1) Programmeren van de werkingsduur

De "Werkingsduur" is de tijd dat de besturingseenheid de motor aanstuurt; de waarde die in de fabriek is afgesteld of na het wissen van het geheugen terugkomt is ongeveer 150 seconden. Indien u dat wenst, kunt u de werkingsduur wijzigen, en wel van een minimum van 4 seconden tot een maximum van 240. De programmeringsprocedure wordt uitgevoerd in "zelfinstelling", d.w.z. door de tijd te meten die er nodig is om de gehele manoeuvre uit te voeren.

U dient de motor bij een eindschakelaar te brengen en de zwaarste (en dus de langzaamste) manoeuvre voor de motor te meten; normaal gesproken is dit de manoeuvre naar omhoog. Het verdient aanbeveling de werkingsduur een paar seconden langer te programmeren dan voor de manoeuvre strikt noodzakelijk is.

Om tot het programmeren over te gaan voert u de stappen van onderstaande tabel uit.

Tabel "A4" Programmeren werkingsduur (afb. 16)		Voorbeeld
1.	Druk op toets ■ van een reeds in het geheugen opgeslagen zender en houd die ingedrukt totdat u (na ongeveer 5 seconden) een geluidssignaal hoort en laat hem dan los.	
2.	Druk opnieuw op toets ■ totdat u (na ongeveer 5 seconden) 4 korte geluidssignalen hoort, en laat hem dan los	
3.	Druk op toets ▲ (of toets ▼) om de manoeuvre van start te laten gaan en het meten van de tijdsduur te laten beginnen	
4.	Wacht tot de motor de manoeuvre beëindigd heeft en druk na enkele seconden op toets ■ om het meten van de tijdsduur te laten stoppen; 3 geluidssignalen zullen aangeven dat een nieuwe werkingsduur in het geheugen is opgeslagen	

N.B.: Om tot de door de fabriek ingestelde werkingsduur (150 seconden) terug te keren, drukt u bij punt 3 op toets 5 totdat u de eerste van 3 geluidssignalen hoort die aangeven dat programmering heeft plaatsgevonden

4) Verdere details

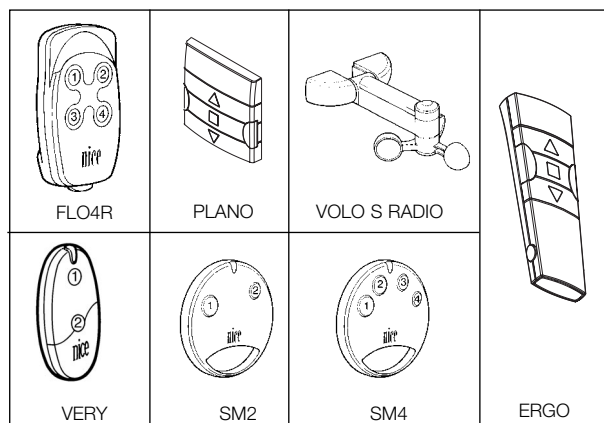
De besturingseenheid herkent behalve de zenders uit de serie "ERGO" en "PLANO" ook andere door Nice vervaardigde typen zenders (zie hoofdstuk 4.1 "Bruikbare zenders"). Met speciale procedures voor geheugenopslag van de zenders kunt

u ook aan elke toets van de zender een speciale bedieningsopdracht koppelen (zie hoofdstuk 4.2 "Programmeren van zenders in Modus I en Modus II").

4.1) Bruikbare zenders

In tabel "A5" zijn de zenders aangegeven die met de desbetreffende radio-codering gebruikt kunnen worden.





Tabel "A5"		Zenders
CODERING		
FLOR	Rolling code	ERGO1 - ERGO4 - ERGO6 PLANO1 - PLANO4 - PLANO6 - PLANO TIME VOLO S RADIO FLO1R - FLO2R - FLO4R VERY VR
		SM2 - SM4
FLO	Fixed code	FLO1 - FLO2 - FLO4 VERY VE



Omdat de zenders verschillende coderingen hebben en de besturingseenheid ze niet tegelijkertijd kan herkennen, bepaalt de eerste zender die in het geheugen opgeslagen is, het type codering en daarmee de zenders die daarna in het geheugen kunnen worden opgeslagen.

Indien u het type zenders zou willen veranderen, dient u alle codes te wissen (zie de tabellen "A3" "A10").

U kunt het type codering verifiëren door het aantal geluidssignalen te tellen dat u hoort op het moment dat u de besturingseenheid aan zet.

Tabel "A6"		T Type codering van de in het geheugen opgeslagen zenders
GELUIDSSIGNALLEN		
1 kort geluidssignaal		Zenders met codering FLO
2 korte geluidssignalen		Zenders met codering FLOR
3 korte geluidssignalen		Zenders met codering SMILO
2 lange geluidssignalen		Geheugen leeg (geen enkele zender in het geheugen opgeslagen)

4.2) Geheugenopslag van zenders in Modus I en Modus II

In de tabellen "A1" en "A2" wordt de geheugenopslag van de zenders in Modus I beschreven waarbij aan elke toets een bedieningsopdracht is gekoppeld:

- toets 1 = ▲ = OMHOOG
- toets 2 = ■ = STOP
- toets 3 = ▼ = OMLAAG

De zenders kunnen ook in Modus II worden opgeslagen; deze modus biedt u een maximum aan flexibiliteit bij het gebruik van de zenders. In dezelfde besturingseenheid kunt u zenders zowel in Modus I als in Modus II in het geheugen opslaan.

Hieronder worden de verschillen tussen de 2 manieren van programmeren opslaan beschreven:

4.2.1) Modo I

In deze modus is de bedieningsopdracht vast gekoppeld aan de toetsen van de zender: toets 1 (of ▲) voor bedieningsopdracht omhoog, toets 2 (of ■) voor bedieningsopdracht stop, toets 3 (of ▼) voor bedieningsopdracht omlaag, een eventuele toets 4 voor bedieningsopdracht stop.

Er wordt slechts één enkele fase van geheugenopslag voor elke zender uitgevoerd en

tijdens deze fase is het niet van belang op welke toets u drukt; er wordt slechts één plaats in het geheugen bezet.

Om zenders in Modus I in het geheugen op te slaan of te wissen gelieve u hoofdstuk 3 "Programmeren" te raadplegen."

Voorbeeld	Geheugenopslag I
Tasto 1 o ▲	OMHOOG
Tasto 2 o ■	STOP
Tasto 3 o ▼	OMLAAG
Tasto 4	STOP

4.2.2) Modus II

Bij deze modus kunt u aan elke toets van de zender één van de volgende bedieningsopdrachten koppelen: 1 "stap voor stap" (omhoog-stop-omlaag-stop...), 2 "omhoog", 3 "omlaag", 4 "stop".

Mocht u aan een andere toets van dezelfde zender een andere bedieningsopdracht willen koppelen, dan dient u opnieuw de procedure voor geheugenopslag te doorlopen. **Tijdens deze fase is het van belang welke toets u kiest om op te drukken,** en in het geheugen wordt er voor elke opgeslagen toets een plaats bezet.


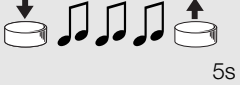
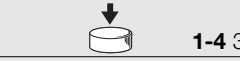
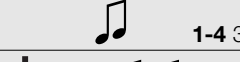

Voorbeeld 1	Geheugenopslag Modus II	
Toets 1	OMHOOG	op TT1V n°1
Toets 2	OMLAAG	op TT1V n°1
Toets 3	OMHOOG	op TT1V n°2
Toets 4	OMLAAG	su TT1V n°2

Esempio 2	memorizzazione Modo II	
Toets 1	STAP VOOR STAP	op TT1V n°1
Toets 2	STAP VOOR STAP	op TT1V n°2
Toets 3	OMHOOG	op TT1V n°3
Toets 4	OMLAAG	op TT1V n°3

- ⚠**
- **Het is bij een zender die in Modus II in het geheugen is opgeslagen, niet mogelijk de werkingsduur te programmeren**
 - **Als een zender in Modus II geprogrammeerd is, kan deze niet in de modus "meerdere groepen" gebruikt worden.**

Wanneer het geheugen geen enkele zender bevat, kunt u de eerste zender in Modus II in het geheugen opslaan, en wel op de volgende manier:






Tabel "A7" Geheugenopslag van de eerste zender in Modus II

	Voorbeeld
1. Zodra de besturingseenheid onder spanning komt te staan, zult u 2 lange geluidssignalen (beeeep) horen	
2. Druk binnen 5 seconden op de toets van de zender die in het geheugen moet worden opgeslagen, en houd die ingedrukt tot na afloop van alle 3 de na afloop van alle 3 de geluidssignalen die aangegeven dat de geheugenopslag tot stand is gekomen, en laat hem daarna los	
3. Begin binnen 3 seconden zoveel maal op diezelfde toets van de zender te drukken als voor de gewenste bedieningsopdracht nodig is: 1 = "stap-voor-stap" 2 = "omhoog" 3 = "omlaag" 4 = "stop"	
4. Na ongeveer 3 seconden zult u een aantal geluidssignalen horen dat gelijk is aan het getal van de geselecteerde bedieningsopdracht	
5. Druk binnen 2 seconden opnieuw op dezelfde toets om de programmering te bevestigen, en laat hem daarna bij het eerste van de 3 geluidssignalen weer los.	

N.B.: Als het opslaan in het geheugen tot een goed einde is gekomen zult u 3 lange geluidssignalen horen. Als u op punt 4 niet het juiste aantal geluidssignalen hoort dat overeenkomt met de gewenste bedieningsopdracht, dient u enkele seconden te wachten alvorens de procedure te verlaten, zonder de geheugenopslag te bevestigen.

Wanneer er reeds één of meerdere zenders in het geheugen zijn opgeslagen, kunt u andere zenders in Modus II met onderstaande procedure in het geheugen opslaan:




Tabel "A8" Geheugenopslag van andere zenders in Modus II

	Voorbeeld
1. Houd de nieuwe in het geheugen te bewaren toets ingedrukt totdat u (na ongeveer 5 seconden) een geluidssignaal hoort en laat hem daarna los	Nuovo 
2. Druk binnen 5 seconden op de toets van een reeds in het geheugen opgeslagen (oude) zender en houd die ongeveer 5 seconden ingedrukt tot u 2 korte geluidssignalen hoort, en laat hem daarna weer los.	Oude 
3. Druk binnen 5 seconden zoveel maal als voor de gewenste bedieningsopdracht nodig is op dezelfde toets van de (oude) zender: 1 = "stap-voor-stap" 2 = "omhoog" 3 = "omlaag" 4 = "stop"	Oude 
4. Na ongeveer 3 seconden zult u een aantal geluidssignalen horen dat gelijk is aan het getal van de zojuist geselecteerde bedieningsopdracht	
5. Druk binnen 2 seconden opnieuw op de nieuwe toets die in het geheugen opgeslagen moet worden van de zender om de programmering te bevestigen, en laat hem daarna bij het eerste van de 3 geluidssignalen weer los.	Nuovo 

N.B.: Als het opslaan in het geheugen tot een goed einde is gekomen, zult u 3 lange geluidssignalen horen. Wanneer het geheugen vol is (30 zenders), zullen 6 geluidssignalen aangeven dat de zender niet in het geheugen kan worden opgeslagen.

Er bestaat een eenvoudige manier om een nieuwe zender in het geheugen op te slaan waarbij de kenmerken van de oude zender behouden blijven; u volgt hiervoor de procedure van tabel "A9".

De op die manier in het geheugen opgeslagen nieuwe zender zal de kenmerken van de oude erven, dat wil zeggen, als de oude in Modus I in het geheugen was opgeslagen, dan zal ook de nieuwe in Modus I functioneren; als de oude in Modus II in het geheugen was opgeslagen, dan zal ook de toets van de nieuwe zender aan dezelfde bedieningsopdracht van de oude gekoppeld worden.

Tabel "A9"	Geheugenopslag van andere zenders	Voorbeeld
1.	Druk op de toets van de nieuwe zender die u in het geheugen wilt opslaan, houd die tenminste 3 seconden ingedrukt en laat hem daarna weer los	Nuovo  3s
2.	Druk tenminste 3 seconden op de toets van de reeds werkzaam gemaakte (oude) zender en laat hem vervolgens los.	Oude  3s
3.	Druk opnieuw tenminste 3 seconden op de toets van de nieuwe zender en laat hem daarna los	Nuovo  3s
4.	Druk opnieuw op de toets van de oude zender totdat 3 geluidssignalen zullen bevestigen dat de nieuwe zender in het geheugen is opgeslagen	Oude  3s

N.B.: Wanneer het geheugen vol is (30 zenders), zullen 6 geluidssignalen aangeven dat de zender niet in het geheugen kan worden opgeslagen.

Se dovesse rendersi necessario cancellare tutti i dati contenuti nella memoria della centrale utilizzando un trasmettitore **memorizzato in Modo II**, si può eseguire questa procedura.

Uitgewist kunnen worden:

- alleen de zenders, waarbij u op punt 4 stopt
- alle gegevens (zenders en programmering van de werkingsduur), waarbij u de procedure tot punt 5 helemaal volgt.

Tabel "A10"	Wissen van het geheugen met een in Modus II in het geheugen opgeslagen zender II	Voorbeeld
1.	Druk op een in modus II in het geheugen opgeslagen toets en laat hem weer los; het is niet belangrijk als de motor niet van start gaat. Druk opnieuw op diezelfde toets van de zender en houd die ingedrukt (de motor moet nu stil staan) totdat u een geluidssignaal hoort, en laat hem daarna los.	 5s
2.	Druk opnieuw op diezelfde toets van de zender en houd die ingedrukt totdat u 3 geluidssignalen hoort; laat de toets precies tijdens het derde geluidssignaal los.	
3.	Druk opnieuw op diezelfde toets van de zender en houd die ingedrukt totdat u 3 geluidssignalen hoort; laat de toets precies tijdens het derde geluidssignaal los	
4.	Druk opnieuw op diezelfde toets van de zender en houd die ingedrukt totdat u 3 geluidssignalen hoort; laat de toets precies tijdens het derde geluidssignaal los.	
5.	Indien u alle in het geheugen aanwezige gegevens wilt verwijderen, dient u binnen 2 seconden nogmaals op dezelfde toets te drukken en hem daarna los te laten	 2s

NB: Na enkele seconden zullen 5 geluidssignalen aangeven dat alle gegevens uit het geheugen zijn gewist.

5) Wat te doen als ... ofwel een kleine gids als er iets niet functioneert!

Nadat u de besturingseenheid onder spanning hebt gezet, hoort u geen enkel geluidssignaal en de zenders geven geen bedieningsopdrachten.

Verifieer dat de stroomvoorziening naar de besturingseenheid in orde is: tussen de klemmetjes 6-7 moet er netspanning staan. Indien de stroomvoorziening in orde is, zal er waarschijnlijk een ernstig defect zijn en zal de besturingseenheid vervangen moeten worden

Na een bedieningsopdracht via radio hoort u 6 geluidssignalen maar de manoeuvre start nie

De radiobediening is niet gesynchroniseerd, u dient de zender opnieuw in het geheugen op te slaan.

Na een bedieningsopdracht hoort u 10 geluidssignalen en daarna start de manoeuvre

De zelfdiagnose van de parameters in het geheugen heeft enkele afwijkingen geconstateerd. In dit geval dient u alle gegevens uit het geheugen te wissen en de afstandsbedieningen opnieuw in het geheugen op te slaan alsook de werkingsduur opnieuw te programmeren.

U slaagt er niet in de werkingsduur volgens de procedure van tab. "A4" te programmeren

Het is niet mogelijk de werkingsduur met zenders die in Modus II in het geheugen zijn opgeslagen, te programmeren; verifieer dat de afstandsbediening in Modus I in het geheugen is opgeslagen (toets ▲ = OMHOOG, toets ■ = STOP, toets ▼ = OMLAAG)

De motor staat stil, maar soms moet u 2 maal de bedieningsopdracht stap voor stap geven om de motor in beweging te zetten.

Het zou kunnen zijn dat de geprogrammeerde werkingsduur veel te lang is voor de effectieve tijdsduur van de manoeuvre: hoewel de motor bij een eindstop stil staat, zou de besturingseenheid er van uit kunnen gaan dat de motor nog in beweging is als gevolg van een eerdere bedieningsopdracht. In dat geval wordt de eerste bedieningsopdracht als een STOP geïnterpreteerd en de tweede als een bedieningsopdracht voor een manoeuvre. In dit geval hoeft u alleen maar de werkingsduur correct te programmeren (zie hoofdstuk 3.1)

6) Technische gegevens

Alle gegevens hebben betrekking op een temperatuur van 20°C

Elektronische besturingseenheid

Stroomvoorziening	: 230Vac (+10-15%) 50Hz
Maximumvermogen van de motoren	: 500W / 400VA
Bedrijfstemperatuur	: -20 ÷ 50 °C
Afmetingen / gewicht	: 98 x 26 x 20 / 45g
Beschermingsklasse	: IP55 (kastje intsct)
Benodigde tijd voor het draaien van de lamellen	: 2-3 seconden bij manoeuvre in de modus "iemand aanwezig"
Tijdsduur manoeuvre	: van 4 tot 250 seconden (fabrieksinstelling circa 150 sec) Na de voor het draaien benodigde tijd

Radio-ontvanger

Frequentie	: 433.92MHz
Codering	: FLO (fixed code), FLOR (rolling code) SMILO (rolling code)
Aantal zenders in het geheugen op te slaan	: 30 met maximaal 3 klimaatsensoren
Bereik van de zenders	: geschat op 150 m in de vrije ruimte en 20 m binnenshuis*

* Het bereik van de zenders is sterk onderhevig aan de invloed van andere inrichtingen die op dezelfde frequentie met voortdurende zending werken zoals alarmen, radiokoptelefoons, etc... die interferentie met de radio-ontvanger van de besturingseenheid veroorzaken.

Nice behoudt zich het recht voor op elk gewenst moment wijzigingen in haar producten aan te brengen

Conformiteitsverklaring

N°: 189/TT1V Rev 0

Nice S.p.a. via Pezza Alta, 13 Rustignè Oderzo (TV) ITALY verklaart dat het product: "mindy TT1V" conform de essentiële veiligheidseisen vervat in onderstaande richtlijnen is R&TTE 1999/5/CE

Datum
17-05-2004

AGedelegeerd Bestuurder
Lauro Buoro



